

Schiff-Simulator 2012

BINNENSCHIFFFAHRT



Spielanleitung



weltenbauer.

Schiff-Simulator 2012

— BINNENSCHIFFFAHRT —

BEVOR SIE LOSLEGEN

Stellen Sie vor der Installation sicher, dass Ihr Computer die erforderlichen Systemanforderungen erfüllt:

Systemvoraussetzungen:

- MacOS X 10.5.8 oder neuer
- Intel Core 2 Duo mit 2,4 GHz oder höher
- 2 GB RAM oder mehr
- ATI Radeon HD4670 / Nvidia Geforce 9400M oder höher mit 256 MB VRAM
- DVD-Laufwerk
- 3,7 GB Festplattenspeicher

INSTALLATION

Nach Einlegen der DVD öffnen Sie deren Inhalt durch Doppelklick auf das DVD-Symbol „**Schiff-Simulator 2012: Binnenschifffahrt**“ im Finder. Ziehen Sie nun das Symbol „**Schiff-Simulator 2012: Binnenschifffahrt**“ aus dem neu geöffneten Fenster in Ihren „**Programme**“-**Ordner** oder einen beliebigen anderen Ordner.

Starten Sie nun das Spiel durch einen Doppelklick auf das soeben kopierte „**Schiff-Simulator 2012: Binnenschifffahrt**“-Symbol.

HERZLICH WILLKOMMEN beim „Schiff-Simulator 2012: Binnenschifffahrt“,

mit dieser Simulation haben Sie die Möglichkeit erworben, in die Rolle eines Binnenschiff-Kapitäns zu schlüpfen und eine riesige Strecke des Rheins und des Mains von Wesel am Rhein bis Frankfurt Höchst frei zu befahren.

Der „Schiff-Simulator 2012: Binnenschifffahrt“ bietet Ihnen eine Vielfalt an Missionen und Schiffen. Damit Sie nicht den Überblick verlieren, stellen wir Ihnen in diesem Handbuch ein paar Informationen zur Verfügung, die Ihnen den Simulations-Alltag erleichtern werden.

AKTIVIERUNG DES SPIELS

Beim ersten Start müssen Sie Ihre Seriennummer, die Sie in Ihrer DVD-Verpackung finden, eingeben. Zur Aktivierung des Spiels benötigen Sie eine Internetverbindung. Sollte diese nicht vorhanden sein, klicken Sie auf den Telefonhörer neben der Seriennummer-Abfrage. Ihnen wird hier ein Aktivierungscode angegeben. Bitte notieren Sie diesen und wenden Sie sich an unsere Support-Hotline:

Produkt-Support: support@astragon.de

Telefon: 0180 5004709
(0,14 €/Min. aus dem Festnetz, Mobilfunk max. 0,42 €/Min.)
Montag bis Freitag von 17 bis 19 Uhr

Fax: 02166 - 14645-20

Es wird Ihnen ein 40-stelliger Aktivierungscode durchgegeben, durch den Sie das Spiel freischalten können.

ERSTELLUNG EINES PROFILS



Nach der Aktivierung des Spiels werden Sie gebeten, ein Profil anzulegen. Klicken Sie bitte auf das **Schreibfeld** und geben Sie einen beliebigen Namen ein. Diesen bestätigen Sie bitte mit einem Klick auf das Feld „**Erstellen**“. Nun können Sie das Spiel starten oder Ihr Profil wieder löschen und ein neues anlegen.

DAS HAUPTMENÜ



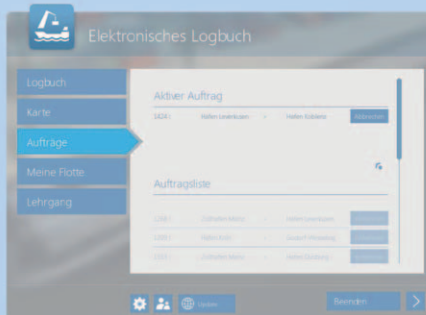
Logbuch

Im Logbuch können Sie Ihren Spielfortschritt sowie aktive Aufträge und Ihr ausgewähltes Schiff verfolgen.



Karte

Auf der Karte können Sie die befahrbare Strecke sowie alle an-fahrbaren Häfen sehen. Außerdem haben Sie hier die Möglichkeit, von Hafen zu Hafen zu springen. Beachten Sie aber, dass Sie für das reine Fahren auch Erfahrungspunkte erhalten, die Ihnen beim Überspringen der Fahrt entgehen. Erfahrungspunkte benötigen Sie, um weitere Schiffe freizuschalten.



Aufträge

Im Reiter „Aufträge“ können Sie für Ihr aktives Schiff Aufträge annehmen und diese verwalten.



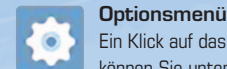
Meine Flotte

Unter „Meine Flotte“ können Sie zwischen Ihren Schiffen wechseln. Hier finden Sie auch die Schiffe, die Sie über das Modding-Portal auf www.schiff-simulator.de in das Spiel integrieren. Zu Anfang sind bis auf eines alle Schiffe gesperrt. Diese können Sie über das Sammeln von Erfahrungspunkten, die Sie sich durch Fahrzeit und das Erledigen von Aufträgen verdienen, freischalten.



Lehrgang

Im Bereich „Lehrgang“ finden Sie zu allen freigespielten Schiffen Tutorials zur Steuerung und dem Erfüllen von Aufträgen, die Ihnen den Einstieg in das Spiel erleichtern.



Optionsmenü

Ein Klick auf das Zahnrad im unteren Bereich öffnet das Optionsmenü. Hier können Sie unterschiedliche Einstellungen für Ihre Grafikanzeige, den Sound sowie die Eingabemöglichkeiten vornehmen. Im Bereich Input können Sie die Tastatur-Belegung ändern.



Profilverwaltung

Ein Klick auf das Feld mit den Figuren bringt Sie in die bereits bekannte Profilverwaltung. Hier können Sie weitere Profile anlegen, zwischen den Profilen wechseln und diese auch löschen.

Beenden

Beenden

Das Feld „Beenden“ schließt das Spiel und führt Sie zurück auf den Desktop.



Zurück ins Spiel

Das Feld mit dem nach rechts zeigenden Pfeil bringt Sie ebenso wie die Escape-Taste zurück ins Spiel.



Hilfe im Spiel

Im Spiel können Sie jederzeit auf das Fragezeichen rechts unten im Bild klicken, um sich Tooltips zu allen Funktionen anzeigen lassen zu können.

MODDING-EDITOR

Der Modding-Editor ist für die Mac-Version dieses Spiels leider nicht verfügbar.

Es können aber die unter Windows erstellten Mods auch mit der Mac-Version verwendet werden. Eine Anleitung und weitere Informationen finden Sie auf unserer Website

www.schiff-simulator.de.

EIGENE MP3-FILES IN DAS SPIEL INTEGRIEREN

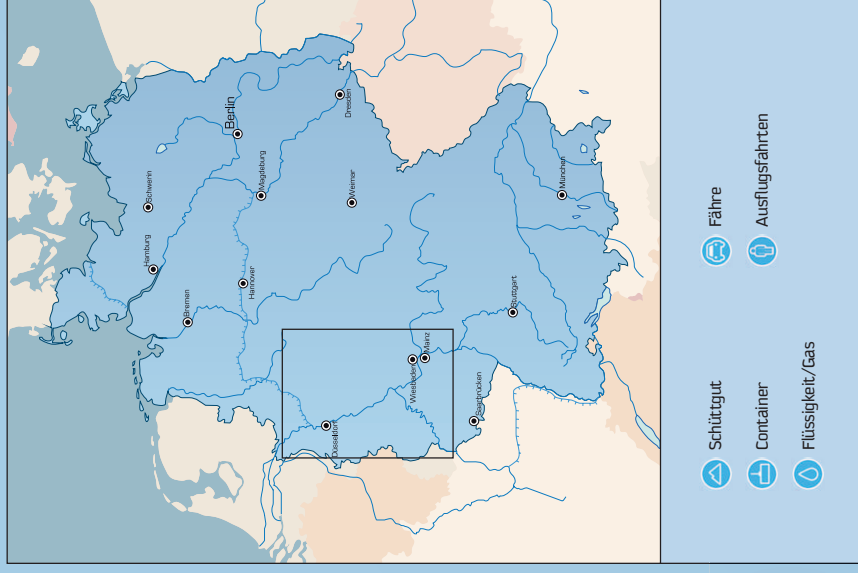
- Wandeln Sie Ihre mp3-Dateien in ogg-Dateien um
- Öffnen Sie Ihren Browser und gehen Sie auf www.nch.com.au/switch/
- Laden Sie die aktuelle Version von Switch herunter, installieren und starten Sie diese
- Klicken Sie auf „**Add Files**“. Suchen Sie das Verzeichnis Ihrer mp3-Datei und klicken Sie auf „**öffnen**“
- Wählen Sie unten ein Verzeichnis Ihrer Wahl zum Speichern der Musik aus und stellen Sie das Zielformat (Output Format) auf „**ogg**“ um
- Klicken Sie danach rechts unten in der Ecke auf „**Convert**“
- Gehen Sie im Finder in Ihren Programme-Ordner, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die „**River-Simulator 2012.app**“ und wählen Sie „**Paketinhalt zeigen**“
- Gehen Sie jetzt in „**Contents/Data/Data/Music**“ und kopieren Sie Ihre konvertierte Musik in diesen Ordner
- Im Spiel schalten Sie das Radio mit **8** ein und wählen Songs mit **9** (nächstes Lied) und **0** (vorheriges Lied)

STEUERUNG DER SCHIFFE

Auf den nächsten Seiten erläutern wir alle Funktionen der sechs im Spiel enthaltenen Schiffe sowie der drei Kräne.

Liste der Funktionen

Kategorie	Funktion	Tastatur
Allgemein	Kamera umschalten	Tab
	Zoom Out/In	Keypad 7/9
	Kamera bewegen (gedrückt halten)	Keypad 0
	Kamera nach oben/unten bewegen	Keypad 8/2
	Kamera nach links/rechts bewegen	Keypad 4/6
	Cockpit-Kamera weiter zurückzoomen (Fischauge)	
	Verfolgerkamera in der Außenansicht aktivieren	T oder Middle-MouseButton)
	Übersichtskamera	1
	Steuerhaus	2
	Vogelperspektive	3
	Schiff/Maschine wechseln	ctrl links
	Hilfe anzeigen	F1
	Screenshot erstellen	F2
	User-Interface ausschalten	F3
Schiffe allgemein	Radio an/aus	8
	Nächstes Lied	9
	Vorheriges Lied	0
	Vorwärtsschub	Pfeil hoch
	Rückwärtsschub	Pfeil runter
	Zeitsteuerhebel links	Pfeil links
	Zeitsteuerhebel rechts	Pfeil rechts
	Lichter anschalten	0
	Schiffe automatisch beladen	Enter
	Nebelhorn	F
	GPS an/aus	G
	Radar an/aus	H



Fracht- und Personenschiffe

Vorwärtsschub linke Schraube	Q
Rückwärtsschub linke Schraube	A
Vorwärtsschub mittlere Schraube	W
Rückwärtsschub linke Schraube	S
Vorwärtsschub rechte Schraube	E
Rückwärtsschub rechte Schraube	D
Wegsteuerhebel links	Y
Wegsteuerhebel rechts	X
Bugstrahlruder nach links drehen	J
Bugstrahlruder nach rechts drehen	L
Bugstrahlruder Vorwärtsschub	I
Bugstrahlruder Rückwärtsschub	K
Anker werfen	Leertaste
Steuerhaus heben	C
Steuerhaus senken	V
Laderaum öffnen/schließen	B
Zusatzfunktion 1	N
Zusatzfunktion 2	M
Bugstrahlruder an/aus	R

Hafenmaschine Bagger

nach links rotieren	A
nach rechts rotieren	D
Arm senken	W
Arm heben	S
Schaufel senken	Pfeil hoch
Schaufel heben	Pfeil runter
Schaufel öffnen	Pfeil links
Schaufel schließen	Pfeil rechts

Hafenmaschine Kran

Kabine nach vorne fahren	W
Kabine nach hinten fahren	S
Kran nach links fahren	A
Kran nach rechts fahren	D
Container heben	Pfeil runter
Container senken	Pfeil hoch
Container aufnehmen/absetzen	Leertaste

Hafenmaschine Ladearm

nach links rotieren	A
nach rechts rotieren	D
erstes Element heben	W
erstes Element senken	S
zweites Element heben	Pfeil hoch
zweites Element senken	Pfeil runter
Anschluss nach links rotieren	Pfeil links
Anschluss nach rechts rotieren	Pfeil rechts
Anschluss an/abschließen	Leertaste
Präzisionsbewegung aktivieren	Shift links

Fähre

Linke Schraube nach links drehen	A
Linke Schraube nach rechts drehen	D
Vorwärtsschub linke Schraube	W
Rückwärtsschub linke Schraube	S
Rechte Schraube nach links drehen	Pfeil links
Rechte Schraube nach rechts drehen	Pfeil rechts
Vorwärtsschub rechte Schraube	Pfeil hoch
Rückwärtsschub rechte Schraube	Pfeil runter

COCKPIT-STEUERUNG



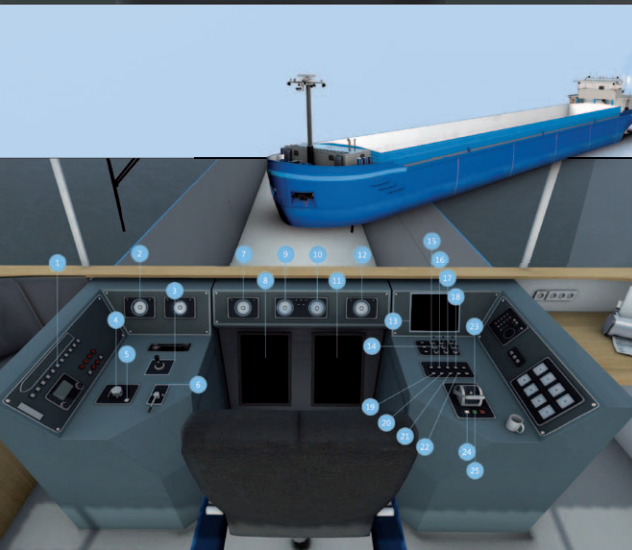
Frachtgutsschiff

- 1 Schiffsteuer
- 2 Leuchtweiten-Schaltknöpfe
- 3 Geschwindigkeitsschalter
- 4 Radar-Kran-Heben
- 5 Radar-Kran-Senken
- 6 Querschaltknopf an/aus
- 7 Querschaltknopf
- 8 Umkehrungen Bug/Steuerknopf
- 9 Wendeschaltknopf Bug/Steuerknopf
- 10 Reflektor rauf
- 11 Reflektor runter
- 12 Schuttschaltung
- 13 Wegsteuerhebel
- 14 Schieb
- 15 Umkehrungen Schiffschraube
- 16 Radar
- 17 Wendeschaltknopf
- 18 Auslenkungs
- 19 Ruder Einseitig
- 20 Innenraumbeleuchtung
- 21 Kompass
- 22 Uhrzeit
- 23 Echozeit
- 24 Auslenkungs
- 25 Kennzeichen
- 26 Zielsteuerhebel
- 27 Anker
- 28 Nebellicht
- 29 Radio
- 30 Hydraulikdruck Kabine/Schiffsystem
- 31 Steuerhaus Heben
- 32 Steuerhaus Senken
- 33 GPS
- 34 Nebellicht



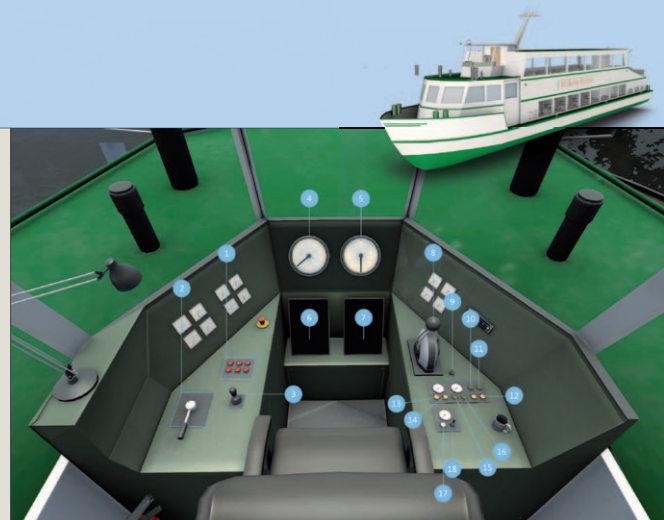
Fähre

- 1 Schiffsteuer
- 2 Schranke Öffnen
- 3 Schranke Schließen
- 4 Ränge anheben
- 5 Ränge absenken
- 6 Ränge anheben
- 7 Ränge absenken
- 8 Schranke Öffnen
- 9 Schranke Schließen
- 10 Schub links
- 11 Schub rechts
- 12 Anker
- 13 Radar



Containerschiff

- 1 Schiffsteuer
- 2 Echozeit
- 3 Wegsteuerhebel
- 4 Querschaltknopf
- 5 Querschaltknopf an/aus
- 6 Zielsteuerhebel
- 7 Kompass
- 8 Radar
- 9 Ruder Einseitig
- 10 Wendeschaltknopf
- 11 GPS
- 12 Geschwindigkeitsschalter
- 13 Auslenkungs
- 14 Ruder Einseitig
- 15 Radar-Kran-Heben
- 16 Reflektor rauf
- 17 Steuerhaus Heben
- 18 Innenraumbeleuchtung
- 19 Radar-Kran-Senken
- 20 Reflektor runter
- 21 Steuerhaus Senken
- 22 Schieb
- 23 Anker
- 24 Nebellicht



Ausflugsschiff

- 1 Schiffsteuer
- 2 Zielsteuerhebel
- 3 Wegsteuerhebel
- 4 Geschwindigkeitsschalter
- 5 Ruder Einseitig
- 6 GPS
- 7 Radar
- 8 Schieb
- 9 Wegsteuerhebel
- 10 Nebellicht
- 11 Anker senken
- 12 Innenraumbeleuchtung
- 13 Radar-Kran-Senken
- 14 Radar-Kran-Heben
- 15 Reflektor rauf
- 16 Reflektor runter
- 17 Querschaltknopf an/aus
- 18 Querschaltknopf



CREDITS

weltenbauer.

Christian Rathemacher (Projektleitung)
 Matthias Wagner (3D-Grafik)
 René Nold (3D-Grafik)
 Benedikt Niesen (3D-Grafik)
 Daniel Pielok (Programmierung)
 Fabian Winkhardt (Programmierung)
 Oliver Kulas (Level-Design)
 Stefan Schmeißer (Level-Design)
 Lisa Gras (2D-Grafik)
 Anne Smieja (2D-Grafik)
 Stefan Gutsch (QA)
 Kara (Hund)

astragon

Dirk Ohler (Leitung Produktmanagement)
 Jens Brauckhoff (Produktmanager)
 Susanne Schübel (Produktmanager)
 Florian Thurnwald (QA)

Musik

Contendo Media GmbH

KONTAKT

Besuchen Sie unsere Website www.schiff-simulator.de und tauschen Sie sich im Forum aus. Oder besuchen Sie unsere Facebook-Seite www.facebook.com/Schiffsimulator und bleiben Sie immer auf dem neusten Stand.

SUPPORT

Sollten Sie technische Probleme mit dem „Schiff Simulator 2012: Binnenschifffahrt“ haben, so können Sie unseren Support nutzen:

Telefon: 0180 5004709 (0,14 €/Min. aus dem Festnetz, Mobilfunk max. 0,42 €/Min.)

E-Mail: support@astragon.de

Website: www.astragon.de

HAFTUNG

Diese Software wurde sorgfältig erstellt, getestet und reproduziert. Achten Sie bitte darauf, dass Ihr Computer die Systemvoraussetzungen erfüllt. Eine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückzuführen sind, kann vom Verlag nicht übernommen werden. Der Verlag erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

Hier geht der
Spaß weiter:

