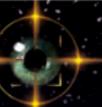


3D-EYE
TRACKING



Switched

SPIELANLEITUNG
INSTRUCTION BOOKLET
MANUEL D'INSTRUCTIONS

TopWare
INTERACTIVE



NYXQUEST

KINDRED SPIRITS



www.nyxquest-game.com

bereits ab
9,99 €
erhältlich

NYXQUEST verbindet die zarte
Geschichte einer Freundschaft mit einem
hochgradig interaktiven Jump'n Fly der besonderen Art.



COC CHEAT CODE
CENTRAL
EXPERIENCED EXPERTS ACROSS THE WORLD
4.5 out of 5 ≈ 90%

EUROGAMER.es
9 out of 10 ≈ 90%

Vandal.net
9 out of 10 ≈ 90%

IGN EDITOR'S CHOICE
8.5 Very Satisfactory
A solid action-adventure with some nice puzzles and a good story.

INHALTSVERZEICHNIS ◆ CONTENTS ◆ SOMMAIRE

Einführung	2
Installation	2
Seriennummer und Aktivierung	3
Spielstart und Hauptmenü	4
Spielbildschirm	6
Kamera und Eye-Tracking™	7
Spielmodi	8
Modus I: Snazzy Swap	8
Modus II: Clearing Clusters	10
Modus III: Falling Star	12
Modus IV: Moving 4-Ward	13
Modus V: Pathfinder	15
Modus VI: Gravity Switch	17
Technischer Support	19
Introduction	20
Installation	20
Serial Number and Activation	21
Getting Started	22
Playing the Game	24
Camera and Eye-Tracking™	25
Gaming Modes	26
Mode I: Snazzy Swap	26
Mode II: Clearing Clusters	28
Mode III: Falling Star	29
Mode IV: Moving 4-Ward	30
Mode V: Pathfinder	32
Mode VI: Gravity Switch	34
Technical Support	35
Avertissement sur l'épilepsie	36
Introduction	36
Installation et Activation	37
Lancement du Jeu	38
Le Jeu	40
Caméra et Eye-Tracking™	41
Modes de Jeu	42
Mode I: Snazzy Swap	42
Mode II: Clearing Clusters	44
Mode III: Falling Star	45
Mode IV: Moving 4-Ward	46
Mode V: Pathfinder	48
Mode VI: Gravity Switch	50
Support technique	51
Credits	52

EINFÜHRUNG

Wir schreiben das Jahr 2260 und begrüßen Sie als neuen Kunden in der wohl angesagtesten Vergnügungsmeile der sechs bekannten Universen. Nach über acht Monaten Hyperkonstruktion tausender Tonnen des mächtigsten ossarianischen Titanstahls, können wir mit Stolz die Eröffnung des TopWare-Interstellar-Entertainment-Bereichs verkünden und Sie in das fortschrittliche Zentrum der Erholung und des Nervenkitzels einladen.

Mitten im bekannten Unterhaltungssektor des Zeta Reticuli Sternensystems gelegen, kann das Zentrum verkehrsgünstig über den 77ten Transuniversal Light Highway erreicht werden. Hohe Einsätze, unglaubliche Highscores und die Chance auf einzigartige Gesamtsiege liegen vor Ihnen – über zwei Milliarden der seltensten Tania-Edelsteine warten auf fähige Spieler. Wir wünschen viel Vergnügen!

INSTALLATION

Legen Sie zunächst den Datenträger in das dafür vorgesehene Laufwerk. Sollte die Autorun-Funktion Ihres Laufwerks aktiviert sein, erscheint automatisch das Autostart Menü. Sollte die Autorun-Funktion des Laufwerkes deaktiviert sein, selektieren Sie Ihr DVD-Rom Laufwerk. Ein Doppelklick auf die Datei "Autorun.exe" ruft das Autostart Menü auf. Wählen Sie nun die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf "3SwitcheD installieren".

Folgen Sie anschließend einfach den Bildschirmanweisungen. Die Installation erfordert mindestens 500 MB freie Festplattenkapazität. Nach erfolgreicher Installation können Sie 3SwitcheD™ über das Desktop-Symbol starten. Alternativ verwenden Sie die Startmenü-Verknüpfung. Klicken Sie hierfür auf:

Start – Programme – Reality Pump – 3SwitcheD.

DEINSTALLATION: Um "3SwitcheD" von Ihrem System zu entfernen, klicken Sie auf den "Start"-Button, und anschließend auf Einstellungen – Systemsteuerung – Software (XP) / Programme und Einstellungen (Vista/7). Wählen Sie 3SwitcheD™ an und klicken Sie auf "Entfernen" (XP) / "Deinstallieren" (Vista/7), um das Spiel von Ihrer Festplatte zu löschen.

SERIENNUMMER

Beim ersten Spielstart werden Sie aufgefordert, Ihre Seriennummer einzugeben. Die Eingabe der 16-stelligen Seriennummer ist zwingend erforderlich. Ihre persönliche Seriennummer ist auf der Rückseite dieses Handbuchs abgedruckt. Bitte geben Sie die Nummer fortlaufend ein. Groß- und Kleinschreibung spielen hierbei keine Rolle. Ist die Nummer akzeptiert worden, wird sie erst wieder bei einer Neuinstallation benötigt.

AKTIVIERUNG

Damit Sie "3SwitcheD" in vollem Umfang spielen können, ist eine zusätzliche Aktivierung erforderlich. Hierfür gibt es zwei Möglichkeiten:

DIE AKTIVIERUNG ÜBER DAS INTERNET

Wir empfehlen diese Variante, da diese am schnellsten durchzuführen ist. Wenn Sie die Software nach dem Programmstart und der Eingabe der Seriennummer auffordert, das Produkt zu aktivieren, klicken Sie einfach auf "Aktivieren". Das Programm stellt nun die Verbindung zum Aktivierungsserver her und führt die Aktivierung selbstständig innerhalb weniger Sekunden durch. Eine bestehende Internetverbindung ist hierfür Voraussetzung.

TELEFONISCHE AKTIVIERUNG

Falls Sie nicht über einen Internet-Zugang verfügen, können Sie die Aktivierung auch telefonisch durchführen. Wählen Sie hierzu die "Aktivierung via Telefon" aus. Daraufhin wird Ihnen ein 16-stelliger Aktivierungscode angezeigt. Bitte rufen Sie die unten stehende Nummer(n) an und halten Sie Ihren Aktivierungscode bereit.

Aktivierung National: **01805- 989939***

Aktivierung International (Englisch): **+49(0)721-91510500**

(*Aus dem deutschen Festnetz 0,14 EUR/Min. Anrufe aus Mobilfunknetzen sind deutlich teurer.)

HINWEIS: Bis zur Aktivierung läuft das Produkt im Demo Modus.

REGISTRIERUNG

Eine Registrierung ist fakultativ und kann jederzeit, nach der Aktivierung, durchgeführt werden.

SPIELSTART UND HAUPTMENÜ

Nach dem Start von “3SwitcheD™” gelangen Sie direkt zum Hauptmenü des Spiels. Dort haben Sie die Möglichkeit, ein Spiel zu beginnen, die Einstellungen zu ändern oder nähere Informationen über das Spiel abzurufen.

Wählen Sie “Neues Spiel”, um in das Spieldaten-Menü zu gelangen. Wählen Sie ⌂, um “3SwitcheD™” zu verlassen und in Ihr Betriebssystem zurückzukehren.

Wählen Sie i, um auf den Informationsbildschirm zu gelangen. Dort finden Sie nähere Infos zu den Entwicklern und über “3SwitcheD™”. Auch können Sie an Online-Events teilnehmen oder Gruppen der Community des Spiels beitreten (Kapitel Informations-Bildschirm).

Über ☰ können Sie “3SwitcheD™” Ihren Bedürfnissen anpassen und die Systemeinstellungen des Spiels ändern (Kapitel Einstellungen).

Sie haben die Möglichkeit, Ihre Highscores über ↗ hochzuladen und so mit der weltweiten “3SwitcheD™” Community zu teilen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel Spielbildschirm - Highscores.

SPIELAUSWAHL UND EINSTELLUNGEN

Haben Sie “Neues Spiel” gewählt, gelangen Sie zur Auswahl der Spielmodi: Snazzy Swap, Clearing Clusters, Falling Star, Moving 4-ward, Pathfinder und Gravity Switch.

Wählen Sie einen der sechs verschiedenen Spielmodi, um ein Spiel zu beginnen. Aktivieren Sie das Fragezeichen ? neben den einzelnen Modi, wenn Sie ein kurzes Tutorial zum Spielprinzip ansehen möchten. Mit den Pfeilen < und > blättern Sie durch die Einführung.

Wählen Sie ←, um ins Auswahlmenü zurückzukehren.

Wenn Ihre Version des Spiels im Lite-Modus läuft, - oder nicht alle Spielmodi freigeschaltet wurden -, und Sie die Vollversion spielen möchten, können Sie über den Einkaufswagen 🛒 neben den jeweiligen Spielmodi in den Shop gelangen und neue Modi Ihrem Spiel hinzufügen.

Wenn Sie auf der Startseite das Icon für “Einstellungen” ☰ ausgewählt haben, gelangen Sie zum Konfigurations-Menü.

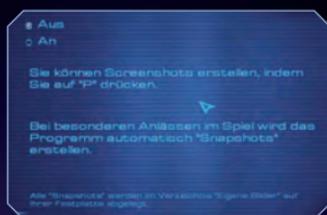
Wählen Sie "Sound", um in das Audio-Menü zu wechseln. Dort können Sie über Regler die Lautstärke zu den Effekten, der Musik und der Sprachausgabe einstellen. Wenn Sie eine der Sound-quellen ganz abstellen möchten, schieben Sie den entsprechenden Regler ganz nach links. Sie haben die Wahl zwischen einer weiblichen und einer männlichen Stimme, die Sie während des Spiels begleitet. Wählen Sie außerdem zwischen zwei verschiedenen Soundtracks.

TIPP: Während des Spiels haben Sie über jederzeit die Möglichkeit, direkt zum Audio-Menü zu gelangen, um die Lautstärke zu regulieren, eine andere Stimme oder einen anderen Soundtrack auszusuchen.

Wählen Sie "Sprache", um ins entsprechende Menü zu wechseln. Durch Auswählen der entsprechenden Flagge oder der entsprechenden Schaltfläche ändern Sie die Sprache der Texte im Spiel.

Wählen Sie "Grafik", um zu den Grafikeinstellungen zu wechseln. Dort können Sie die Auflösung der Bildschirmanzeige einstellen. Über den Punkt "Fenstermodus" wechseln Sie zwischen Vollbildmodus und Fensteranzeige. Außerdem wählen Sie unter "Antialiasing" die gewünschte Art der Kantenglättung aus. Nachdem Sie die Einstellungen geändert haben, klicken Sie auf "Übernehmen".

Bitte beachten Sie, dass Änderungen der Grafikeinstellungen erst nach einem Neustart des Spiels wirksam werden.



Wählen Sie "Schnappschüsse", um mehr über dieses spezielle Feature zu erfahren. Wenn Sie mit aktiver Kamera spielen, können Sie jederzeit Schnappschüsse von sich selbst erstellen, indem Sie auf drücken. Das Spiel wird zu besonderen Anlässen auch selbsttätig Screenshots erstellen. Alle Screenshots werden im Verzeichnis "Eigene Bilder" auf Ihrer Festplatte gespeichert.

lassen auch selbsttätig Screenshots erstellen. Alle Screenshots werden im Verzeichnis "Eigene Bilder" auf Ihrer Festplatte gespeichert. Spielen Sie "3SwitcheD™" auf dem Mac, finden Sie Ihre Screenshots unter dem Verzeichnis "Bilder". Voraussetzung ist, dass Sie die 3D Eye-Tracking Technologie nutzen.
Wählen Sie "Input 3D Perspektive", um in das Eye-Tracking™ Menü zu wechseln. (Kapitel "Kamera und Eye-Tracking™").



SPIELBILDSCHIRM

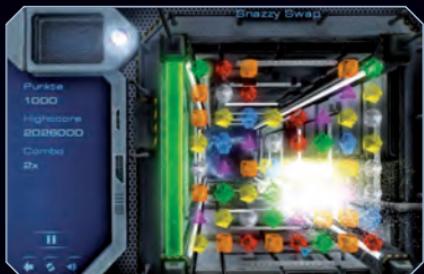


Zur vereinfachten Handhabung ist der Spielbildschirm bei allen Modi ähnlich aufgebaut. Wiederkehrende Bildschirmelemente sind in diesem Kapitel aufgeführt. Spezielle Bildschirmelemente, die nur in manchen Modi vorkommen, werden im Kapitel des jeweiligen Spielmodus beschrieben.

Bevor Sie ein Spiel starten, sehen Sie in der rechten oberen Bildschirmecke einen Videoscreen, über den Sie optional eine Liveübertragung Ihrer Kamera einblenden können (Kapitel "Kamera und Eye Tracking™"). Wenn Sie ein Spiel beginnen, schwenkt die gesamte Ansicht zur rechten Seite auf das Spielfeld. Damit verschiebt sich auch die Position des Videoscreens. Während des Spielens befindet er sich am Bildschirm oben links. Sie können die Videoanzeige jederzeit über die Kameralinse abschalten.



Am linken Rand finden Sie Ihren aktuellen Punktestand und den Highscore für den jeweiligen Modus, falls bereits vorhanden. Am unteren Rand der Informationsleiste befinden sich Menü-Icons. Diese können Sie jederzeit während des Spiels anwählen. Mithilfe der "Pause"-Schaltfläche können Sie das Spiel in Snazzy Swap, Falling Stars und Moving 4-ward anhalten. Zum Weiterspielen drücken Sie auf . In den Spielmodi Clearing Clusters, Pathfinder und Gravity Switch gibt es keine Pausetaste, da hier das Spiel erst nach Ihrer nächsten Aktivität fortgesetzt wird.



– Hiermit gelangen Sie zurück zum vorherigen Menü.

Wählen Sie , um das aktuelle Spiel neu zu starten. Wählen Sie , um zu den Audioeinstellungen zu wechseln.

Der rechte Teil des Bildschirms enthält das intergalaktische Spielfeld. Dort im Tunnel zu den Sternen wird das Kraftfeld aufgebaut und neue Edelsteine je nach Spielmodus bereitgestellt.

KAMERA UND EYETRACKING

“3SwitcheD™” ist mit den neusten technischen Möglichkeiten ausgestattet und unterstützt die Nutzung der Eye-Tracking™ Technologie zur Steuerung Ihres Spielerlebnisses. Wenn Ihr System mit einer Kamera ausgestattet ist, können Sie diese Technik verwenden. Die Kamera scannt die Position Ihrer Augen und berechnet in Echtzeit die Bewegungen Ihres Gesichtsfeldes. So können Sie mit einer Drehung Ihres Kopfes die Ansicht auf das Spielfeld im Spiel beeinflussen.

Wählen Sie unter Einstellungen  “Input 3D Perspektive”, um in das Eye-Tracking™ Menü zu wechseln.

Im Einstellungsmenü des Eye-Tracking™-Systems können Sie auswählen, ob Sie diese Technik verwenden möchten und die Einstellungen anpassen.

Wählen Sie “Keine”, um das Spiel ohne Eye-Tracking™ Kamera zu verwenden. Wählen Sie “Frontale Kamera”, um “3SwitcheD™” zu gestatten, Ihr Gesicht zu scannen und die spezielle Steuerung zu aktivieren. Wenn Sie die Kamerasteuerung aktivieren, werden Sie aufgefordert, aus verschiedenen Gesichtsprofilen auszuwählen:



Frontal+
Bart



Frontal+
Brille



Gesicht
frontal



Ober-
körper

Wählen Sie die Vorlage, die am besten zu Ihnen passt. Hier stellen Sie beispielsweise ein, wie nahe Sie sich vor Ihrer Kamera befinden. Sitzen Sie weiter entfernt, entscheiden Sie sich für “Oberkörper”, ansonsten für “Gesicht frontal” bzw. die jeweiligen Spezifizierungen. Dies erleichtert dem Programm die Justierung der Kamerasteuerung.

TIPP: Sie können das Feature jederzeit während des Spieles aktivieren oder deaktivieren, indem Sie die Kameralinse neben dem Bildschirmelement betätigen.



Wenn die Kamera eingeschaltet und die Option “Snapshots” aktiviert ist, erzeugt das Spiel automatisch einen Screenshot, in dem Moment in dem Sie einen Highscore erreichen.

Wählen Sie , um ins vorherige Menü zurückzukehren.

HIGHSCORES

Ihr wichtigstes Ziel ist es, für jeden Modus den aktuellen Highscore zu überbieten. Sollte dies gelingen, werden Sie gefragt, ob Sie Ihren aktuellen Punktestand an die globale "3SwitcheD™" Datenbank übermitteln möchten. Auf diese Weise können Sie in einen spannenden Wettstreit mit Spielern aus der ganzen Welt treten. Wählen Sie "Ja", um der ganzen Welt Ihren Topscore zu zeigen und sich mit den Besten weltweit zu messen. Eine aktive Internetverbindung ist Voraussetzung.

Ihre Punktestände werden lokal gespeichert, falls Sie den Highscore nicht sofort übermitteln. So haben Sie die Möglichkeit, Highscores später hochzuladen.

Wählen Sie hierzu  im Hauptmenü.

Blinkt das Icon, sind noch nicht übermittelte Highscores vorhanden.

E-Mail
Universe@3switcheD.com

Name
Combomaster

Senden Abbrechen

Nur Buchstaben (a-Z), Zahlen (0-9) sowie . , ; ! ?
 sind erlaubt.

SPIELMODI

MODUS I: SNAZZY SWAP

Tauschen Sie die Position der Edelsteine auf dem Spielfeld, um Reihen gleichfarbiger Steine zu bilden.



- Ihre nächste Punktzahl wird mit dem Combowert malgenommen, den Sie unterhalb der Highscore-Anzeige sehen

bleibt, die nächste Reihe zu bilden und die Combowolfe aufrecht zu erhalten.

Suchen Sie möglichst lange Kombinationen, um Ihren Punktestand in die Höhe zu treiben. Dabei kommt es vor allem auf Geschwindigkeit an, da Sie durch rasch aufeinander folgende Treffer Combos mit steigendem Punktemultiplikator aktivieren. Achten Sie auf den Laserbalken am Spielfeldrand, der anzeigt, wie viel Zeit Ihnen

DER SPIELMODUS IM DETAIL

Von Beginn an ist das Spielfeld mit 64 Edelsteinen gefüllt. Wählen Sie zwei benachbarte Steine aus, um sie untereinander zu tauschen um horizontale oder vertikale Reihen aus drei oder mehr Steinen der gleichen Farbe zu bilden. Eine Reihe wird, sobald sie vervollständigt wurde, vom Feld verschwinden und durch neue Steine ersetzt. Sie können nur solche Steine tauschen, durch deren neue Position eine Reihe entsteht. Ein ungültiger Zug wird nicht wirksam.

Denken Sie daran: Je länger eine Reihe ist, desto mehr Punkte erzielen Sie. Auch sollten Sie die Steine so geschickt verschieben, dass Sie möglichst häufig zwei Reihen auf einen Streich vervollständigen! Wenn keine Möglichkeiten mehr bestehen, eine Reihe zu bilden, führt dies automatisch zur Überladung des Schachtes und somit zum Spielende.

COMBOS

Die wahren Meister des Spiels nutzen in Snazzy Swap Combofolgen, um ungeahnte Punktestände zu erreichen und ihren Namen in den Sternenhimmel zu schreiben.

Wenn Sie erfolgreich eine Reihe gebildet haben, erscheint am linken Rand des Spielfeldes eine leuchtende Leiste. Gleichzeitig mit dieser sich selbst entladenden Laserleiste steigt der Wert Ihrer Combos an. Bilden Sie möglichst vor der Entladung der Leiste eine neue Reihe, um die nächsthöhere Combo und damit den höheren Punktemultiplikator frei zu schalten und die Zeitleiste wieder zu füllen. Die schnellsten und glücklichsten Spieler können so ihre Punktestände in nie dagewesene Höhen treiben, ein schnelles Auge und eine gute Reaktion vorausgesetzt.

Beachten Sie jedoch, dass die Zeitintervalle der Laserleiste immer kürzer werden, je mehr Combos Sie aneinander reihen – bis schließlich nur noch 1 Sekunde zwischen den einzelnen Combos bleibt. So entsteht eine Herausforderung, der nur die schnellsten Finger des Universums gewachsen sind.

In zufälligen Abständen wird der "Slow-Motion" Modus aktiviert. Nutzen Sie diese Zeit, um möglichst lange Reihen zu bilden.

DAS PUNKTESYSTEM

Die Punktezahl errechnet sich aus der Länge der gebildeten Reihen, beginnend bei mindestens drei Steinen. Es zählen auch solche Punkte zu einem Treffer, wenn durch das "Herabfallen" der ersten Reihe weitere Reihen sich verbinden.

Jede Reihe mit 3 Steinen:	500 Punkte
Jede Reihe mit 4 Steinen:	1.500 Punkte
Jede Reihe mit 5 Steinen:	5.000 Punkte
Jede Reihe mit 6 Steinen:	50.000 Punkte
Jede Reihe mit 7 Steinen:	250.000 Punkte

Wahren Glückspilzen gelingen wahrhaft riesige Reihen:

Jede Reihe mit 8 Steinen:	500.000 Punkte
Jede Reihe mit 9 Steinen:	1.000.000 Punkte
Jede Reihe mit 10 Steinen:	2.500.000 Punkte

Wenn eine Combo aktiviert ist, multipliziert sich die Punktezahl automatisch mit dem Wert der aktuellen Combo.

MODUS II: CLEARING CLUSTERS

Mit wachem Auge suchen Sie im Kraftfeld nach den größten Gruppierungen von Steinen der gleichen Farbe und lösen diese auf. Gelingt es Ihnen, das Spielfeld vollständig zu leeren, aktivieren Sie bis zu drei Bonus-Level.



Je mehr Edelsteine Sie mit einem Mausklick eliminieren, desto mehr Punkte gibt es! Räumen Sie sämtliche Juwelen ab, um ins Bonuslevel zu gelangen.

Mit jedem Bonuslevel steigt der Schwierigkeitsgrad an, da ein weiterer andersfarbiger Stein hinzu kommt: zunächst ein weißer, danach ein violetter und zum Schluß ein orangefarbener.

DER SPIELMODUS IM DETAIL

Zu Beginn des Spiels ist das Kraftfeld mit verschiedenfarbigen Steinen gefüllt. Klicken Sie auf Paarungen und Gruppen derselben Farbe, um diese aufzulösen. Je mehr Steine sich in der aufgelösten Gruppe befinden, desto höher die Punktzahl. Nach dem ersten Anwählen wird Ihnen der Wert der Gruppe angezeigt. Sind Sie damit zufrieden, schicken Sie die Steine ins All und kassieren Ihre Belohnung.

Nach dem Entfernen der Edelsteine werden die anderen Steine durch die Magnetfelder im Schacht wieder aneinander gebunden und es entstehen neue Kombinationsmöglichkeiten. Sollten Sie eine Reihe komplett auflösen, füllt sich das Spielfeld über die Seitenränder mit neuen Steinen, die zur Mitte hin aufrücken.

Wenn keine Möglichkeit mehr besteht, eine Gruppe zu bilden, führt dies automatisch zur Überladung und Abschaltung des Schachtes und somit zum Spielende.

Sobald Sie eine Farbe vollständig vom Spielfeld entfernt haben, wird diese nicht mehr nachgefüllt. Wahre Meister des Spiels können auf diese Weise das gesamte Spielfeld leeren und einen Bonus-Level freispieln, dem ein zusätzlicher Stein hinzugefügt wird. Zusatz-Level können Sie bis zu dreimal freischalten. Sind Sie in der Lage, alle drei Bonus-Level zu meistern und einen galaktischen Highscore zu erzielen?

DAS PUNKTESYSTEM

Die Punktzahl errechnet sich aus der Anzahl der Steine pro Gruppe, die Sie auflösen, beginnend bei mindestens zwei Steinen.

Die Entfernung einer gesamten Farbkategorie vom Feld multipliziert die Punktzahl mit dem Faktor x2. Bonus-Level sind ein gutes Mittel, die Punktzahl in die Höhe zu treiben. Sobald Sie ein Feld vollständig abgeräumt haben, gelangen Sie in das Bonus-Level. Bei jedem Bonus-Level kommt ein weiterer andersfarbiger Edelstein dazu.

MODUS III: FALLING STAR

Während sich das Kraftfeld nach und nach mit Edelsteinen

füllt, ist es Ihre Aufgabe, diese Steine zu verschieben, um Reihen mit gleichfarbigen Steinen zu bilden. Verschieben Sie die Edelsteine auch über größere Distanzen, um möglichst lange Reihen zu bilden. Hierbei sollten Sie nicht vergessen, dass die Zeit knapp wird, wenn sich das Spielfeld füllt.



• Durch horizontale und vertikale Reihen lassen sich hohe Treffer erzielen. Versuchen Sie also 5er und 7er Reihen zu bilden, um möglichst viele Punkte zu erzielen.

Maustaste gedrückt und schieben dabei die Steine auf die Wunschposition. Damit sparen Sie Zeit!

DER SPIELMODUS IM DETAIL

Zu Beginn des Spiels ist das Feld so gut wie leer. Jedoch erscheinen immer mehr Steine auf dem Spielfeld. Wählen Sie einzelne Steine aus und verschieben Sie diese Slot für Slot, um Reihen von mindestens drei gleichen Steinen zu bilden. Anders als in Snazzy Swap muss nicht jeder Zug eine Reihe bilden. Jede erfolgreich gebildete Reihe wird ins All befördert und erhöht Ihren Punktestand.

Die wahren Meister bilden möglichst lange Reihen. Planen Sie Ihre Strategie gut und zielen Sie auf die "Lucky 7". Im Vergleich dazu sind die Punkte für eine Dreierreihe nur Mondstaub.



Von Zeit zu Zeit erscheint ein spezielles Bonus-Icon auf dem Spielfeld, die Sie aktivieren können: Durch diesen Effekt wird eine gigantische Explosion ausgelöst, die alle Steine in ihrer unmittelbaren Umgebung auflöst. Hierdurch entsteht Platz auf dem Spielfeld und Sie gewinnen Zeit.

Zeit spielt bei fortschreitendem Spielerlauf eine große Rolle. Sobald das Spielfeld vollständig mit Steinen aufgefüllt ist, endet das Spiel.

DAS PUNKTESYSTEM

Die Punktzahl errechnet sich aus der Länge der gebildeten Reihen, beginnend bei mindestens drei Steinen.

Jede Reihe mit 3 Steinen:	500 Punkte
Jede Reihe mit 4 Steinen:	2.000 Punkte
Jede Reihe mit 5 Steinen:	5.000 Punkte
Jede Reihe mit 6 Steinen:	10.000 Punkte
Jede Reihe mit 7 Steinen:	50.000 Punkte

MODUS IV: MOVING 4-WARD

Bilden Sie mit den nach und nach erscheinenden Edelsteinen Quadrate gleicher Farbe. Ein Quadrat besteht logischerweise aus vier Steinen.



Mehr Punkte gibt es jedoch, wenn Sie beim Aufbau der Figur mehr Steine an das Geblide anhängen. Nutzen Sie Bonus-Events (insbesondere den x5 Bonus) und bauen Sie Muster nach, um noch höhere Punkte zu erzielen.

- Je mehr Steine das Muster hat, desto höher die Punktzahl. Pro Stein erhalten Sie 2.500 Punkte. Haben Sie vorher das 5x Bonus-Icon aktiviert, verfünfacht sich die Punktzahl (in diesem Fall 87.500!)

DER SPIELMODUS IM DETAIL

Zu Beginn des Spiels ist das Feld nahezu leer. Im Laufe der Zeit erscheinen jedoch immer mehr Steine auf dem Spielfeld. Die Erscheinungsfrequenz ist gleichmäßig, die Intervalle verkürzen sich jedoch mit fortlaufender Spieldauer.

Wählen Sie zunächst einen Stein aus und anschließend das Zielfeld, um einen Edelstein auf die Reise zu schicken. Andere Steine können diesen Weg blockieren, bevor das Zielfeld erreicht wird. Bilden Sie Quadrate aus mindestens vier Steinen, um Gruppen gleicher Farbe aus dem Kraftfeld zu entfernen.

Hängen Sie so viele Steine wie möglich aneinander, bevor Sie die Figur mit einem Quadrat abschließen, um die Punktzahl zu erhöhen. Am linken Rand Ihrer Anzeige erscheinen besondere Muster. Gelingt es Ihnen, das jeweilige Muster auf dem Spielfeld nachzubauen, erhalten Sie einen Punktebonus. (Die Anzahl der Steine des Musters x500). Wenn das gesamte Feld mit Steinen gefüllt ist, führt dies zur Überladung des Schachtes und somit zum Spielende. Sie können die Überladung des Spielfeldes aufhalten, indem Sie Bonus-Events einsetzen.

BONUS-ICONS

Nutzen Sie die auf dem Kraftfeld erscheinenden speziellen Symbole zu Ihrem Vorteil. Die Bonus-Icons bleiben für begrenzte Zeit im Spielfeld. Falls Sie die Events nicht aktivieren, verschwinden sie wieder:



Durch dieses Bonus-Event wird das Erscheinen neuer Steine für eine begrenzte Zeit unterbunden. Außerdem wird der Zeitintervall zwischen den einzelnen Steinen zurückgesetzt.



Durch dieses Bonus-Event wird ein Meteorit freigesetzt, der willkürlich Steine auf dem Feld zerstört.



Die Punktzahl Ihres nächsten erfolgreichen Zuges wird mit fünf multipliziert. Die Zeitspanne zwischen dem Aktivieren des Bonus-Icons und dem Wegklicken der gewünschten Edelsteinkombination spielt hierbei keine Rolle.



Durch Aktivieren dieses Icons wird Ihr Punktekonto auf der Stelle gefüllt. Je schneller Sie nach Erscheinen des Icons auf dieses klicken, desto mehr Punkte erhalten Sie.



Durch diesen Effekt wird eine gigantische Explosion ausgelöst, die alle Steine in unmittelbarer Umgebung auflöst und Ihnen mehr Platz auf dem Feld gewährt.



Dieser Effekt löst eine Explosion aus, deren X-förmige Energiesäulen alle Steine auf ihrem Weg vernichten.



Dieses Icon löst eine Explosion aus, deren kreuzförmige Energiesäulen alle Steine auf ihrem Weg vernichten.

DAS PUNKTESYSTEM

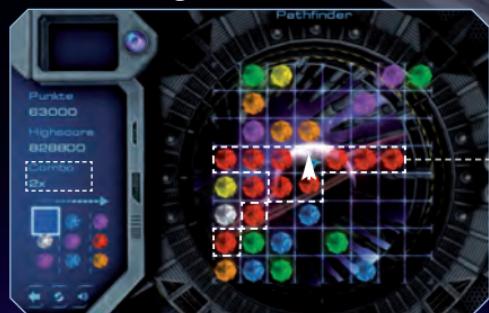
Ihr Hauptziel ist es, möglichst große Formationen zu bilden. Je größer die Formation, desto höher Ihre Belohnung. Die Punktezahl berechnet sich aus der Anzahl der Steine in Ihrer Figur und dem Einfluss der Bonus-Events. Nachstehend einige Punktbeispiele:

Anzahl Steine	Punkte regulär	Punkte in Formation
3	---	7.500
4	600	10.000
5	1.500	12.500
6	3.000	15.000
7	5.250	17.500
8	8.400	20.000
9	12.600	22.500
10	18.000	---

MODUS V: PATHFINDER

In diesem rundenbasierten Modus ist es Ihr Ziel, die Steine über das Feld zu bewegen und Reihen von mindestens vier Steinen zu bilden.

Combofolgen erhöhen Ihre Punktzahl.



- Hier gilt es diagonale, horizontale oder vertikale Reihen von 4 und mehr Edelsteinen zu bilden. Kombinationen davon multiplizieren die Punkte und verhelfen Ihnen zum Highscore!

DER SPIELMODUS IM DETAIL

Bei Spielbeginn befinden sich nur rund eine Handvoll Steine auf dem Schirm. Durch Auswahl eines Edelsteins und eines Zielfeldes wird sich der Stein dorthin bewegen. Andere Steine können den Weg jedoch blockieren, bevor Sie das Zielfeld aktivieren konnten. Bilden Sie durch Verschieben der Edelsteine Reihen aus mindestens vier Elementen. In diesem Modus können Reihen horizontal, vertikal und auch diagonal gebildet werden.

Je länger eine Reihe ist, desto mehr Punkte erhalten Sie. Jedes Mal, wenn Sie eine Reihe vollenden, erscheinen neue Steine auf dem Feld. Je weiter das Spiel voranschreitet, desto mehr Steine erscheinen je erfolgreichem Zug. Links am Bildschirm wird angezeigt, welche Steine als nächstes folgen. Also richten Sie Ihre Strategie nach dieser Anzeige.

COMBOS

Ähnlich zum Snazzy Swap Modus können Sie auch im Pathfinder-Modus Combopunkte erzielen. Die Art und Weise, wie Sie diese Punkte erspielen, unterscheidet sich jedoch deutlich. Der größte Unterschied liegt darin, dass die Comboreihen nicht zeitlich begrenzt sind. Sie können unbegrenzt Combos aneinander reihen, solange Ihre Züge Punkte bringen. Eine Combofolge wird erst dann beendet, wenn Ihr nächster Zug keine Reihe bildet. Links am Bildschirm wird der aktuelle Wert der Combo angezeigt. Wenn das gesamte Feld mit Steinen gefüllt ist, führt dies zum Core-Overload und somit zum Spielende.

BONUS EVENTS

Von Zeit zu Zeit erscheinen spezielle Bonus-Icons auf dem Spielfeld. Sie stehen nur für den nächsten Zug zur Verfügung. Benutzen Sie diese nicht, verschwinden die Icons, nach Ihrem Zug:



Durch diesen Effekt wird eine gigantische Explosion ausgelöst, die alle Steine in unmittelbarer Umgebung auflöst und Ihnen mehr Platz auf dem Feld gewährt.



Dieser Effekt löst eine Explosion aus, deren X-förmige Energiesäulen alle Steine auf ihrem Weg vernichten.



Hier wird eine Explosion ausgelöst, bei welcher kreuzförmige Energiesäulen alle Steine auf ihrem Weg vernichten.

DAS PUNKTESYSTEM

Die Punktzahl errechnet sich aus der Länge der gebildeten Reihen, beginnend bei mindestens vier Steinen.

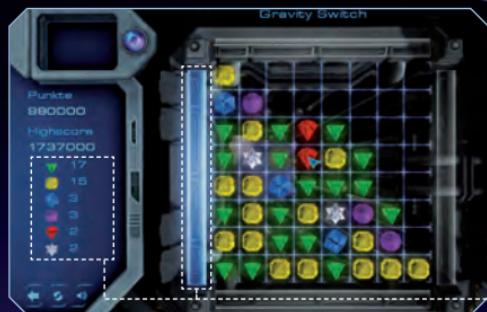
Da auch diagonale Reihen möglich sind, können Sie in Pathfinder Reihen von 10 Steinen und mehr verwirklichen. Die Punkteanzahl hierfür steigt potenziell an. Einige Beispiele:

Jede Reihe mit 4 Steinen:	2.000 Punkte
Jede Reihe mit 5 Steinen:	5.000 Punkte
Jede Reihe mit 6 Steinen:	10.000 Punkte
Jede Reihe mit 7 Steinen:	20.000 Punkte
Jede Reihe mit 8 Steinen:	50.000 Punkte
Jede Reihe mit 9 Steinen:	100.000 Punkte
Jede Reihe mit 10 Steinen:	200.000 Punkte

TIPP: Bevor Sie eine Reihe mit vielen Steinen abräumen, sollten Sie vorher 1 oder 2 "reguläre" 4er-Reihen abräumen und erst zu Schluß die Reihe mit den meisten Steinen, da Sie dadurch zusätzlich zu der höheren Punktzahl noch in den Genuß des Combo-Bonuses kommen.

MODUS VI: GRAVITY SWITCH

Suchen Sie möglichst große zusammenhängende Gruppen gleichfarbiger Steine und lösen Sie sie auf. Ändern Sie die Gravitationsverhältnisse im Kraftfeld, um die Steine neu zu gruppieren. Gelingt es Ihnen, das Spielfeld vollständig zu leeren, erhalten Sie Zugang zu Bonus-Leveln.



- Der leuchtende Gravitätsbalken zeigt die aktuelle Ausrichtung der Gravität an. Die Anzeige auf der linken Seite zeigt Ihnen die Anzahl der verbliebenen Edelsteine je Farbe an.

DER SPIELMODUS IM DETAIL

Ähnlich zum Modus Clearing Clusters haben Sie das Ziel, möglichst viele Punkte durch das Auflösen möglichst großer Gruppen gleichfarbiger Steine zu erzielen. Im Unterschied zu Clearing Clusters folgen keine neuen Steine nach und die Reihen schließen auch nicht von selbst zur Mitte hin auf.

Links im Bildschirm wird angezeigt, wie viele Steine der gleichen Farbe sich im Spiel befinden. In diesem Modus können Sie selbst in das Spielfeld eingreifen und die Lage der Edelsteine beeinflussen. Achten Sie hierzu auf die Gravitationsbalken am Rand des Feldes und bewegen Sie den Fokus auf eine andere Seite, um die Anziehungskräfte im Feld zu ändern. Die Steine werden sich sofort neu orientieren. Verschieben Sie das komplette Feld nach oben oder unten, nach links oder rechts, so oft Sie möchten.

Sie können die Gravitations-Balken über die Pfeiltasten Ihrer Tastatur, den Tasten und oder mittels der Maus steuern.

Planen Sie Ihre Strategie gut. Gibt es die Möglichkeit, unter veränderten Gravitationsbedingungen größere Gruppen zu bilden? Überlegen Sie immer, ob Sie alle Richtungen bedacht haben.

Wenn Sie alle Steine einer Farbe vom Feld schicken, werden die Punkte mit dem Faktor x2 multipliziert. Wer sich als wahrer Meister der Steine erweist und alle Edelsteine ins All befördert, schaltet einen Bonus-Level frei. In diesem erscheint eine neue Art von Edelstein. Sie können bis zu drei Bonus-Level freischalten, aber nur die Großmeister bekommen das Ende aller Level zu sehen.

Wenn keine Möglichkeiten mehr bestehen, eine Gruppe zu bilden führt dies zur Überladung des Schachtes und somit zum Ende des Spieles.

TIPP: Entfernen Sie zunächst die Steine vom Feld, die in geringster Stückzahl vorhanden sind. Versuchen Sie zum Schluß, durch geschicktes Verschieben, alle Steine einer Farbe, die in hoher Stückzahl vorhanden sind, gleichzeitig vom Spielfeld zu räumen.

DAS PUNKTESYSTEM

Der Punktestand berechnet sich anhand der Größe der jeweiligen Gruppe von Edelsteinen, die Sie vom Feld geräumt haben. Durch das Auflösen aller Steine einer Farbe wird das Ergebnis mit dem Faktor x2 multipliziert. Bonus-Level sind ein gutes Mittel, die Punktzahl in die Höhe zu treiben.

TECHNISCHER SUPPORT

Bevor Sie bei unserem technischen Support anrufen, legen Sie sich bitte folgende Details zu Ihrer Hardware zurecht:

Welches Betriebssystem nutzen Sie?

Was für einen Prozessor besitzen Sie und mit wieviel Hauptspeicher (RAM) ist Ihr Rechner ausgestattet?

Welche DirectX Version ist auf Ihrem Rechner installiert?

Was für eine Grafikkarte und Soundkarte ist in Ihrem Rechner eingebaut?

Was für eine Treiberversion der Grafik- bzw. Soundkarte benutzen Sie?

Wenn Sie obige Informationen nicht parat haben, kann Ihnen das DirectX Diagnoseprogramm (unter Windows) dabei behilflich sein.

Klicken Sie hierfür auf Start-Ausführen und geben Sie DXDIAG als Befehlszeile ein. Unter dem Menüpunkt System liefert Ihnen das Diagnoseprogramm genaue Angaben zu Ihrem Rechner. Sollten Sie uns eine E-Mail schreiben, senden Sie uns bitte die Datei DxDiag.txt als gepackten Anhang mit. Klicken Sie hierfür auf "Alle Informationen speichern" im DirectX Diagnoseprogramm.

Bitte stellen Sie sicher, dass sämtliche Gerätetreiber auf dem aktuellsten Stand sind. Unter www.treiber.de finden Sie eine Liste aller Hardwarehersteller. Auf den Webseiten der einzelnen Hersteller stehen i.d. R. aktuelle Treiber zum kostenlosen Download bereit.

HINWEIS: Sollten Sie Ihren Grafikkartentreiber oder Ihren Soundkartentreiber updaten, ist es zwingend erforderlich, DirectX erneut zu installieren.

TopWare Entertainment GmbH
Otto Strasse 3 * D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe
E-Mail: support@topware.de
Tel: 01805-8679273 (TopWare)*
Ph.: +49 (0) 721 - 91510 555 (AT und CH)
Fax: +49 (0) 721 - 91510 222

(*: aus dem dt. Festnetz 0,14 Eur/Min. Anrufe aus Mobilfunknetzen sind deutlich teurer)

WWW.3SWITCHED.COM

INTRODUCTION

It's 2260, and history is being made – again! We welcome you to the grand opening of the Intergalactic Arcade, the premium house of entertainment in all of the six inhabited universes!

With over eight months of meticulous hyper-construction, using thousands of tons of the mightiest Ossarian steeltanium teleported straight from the source, the Entertainment Sector of TopWare Interstellar is proud to invite you to the most advanced space center of thrills, recreation and splendor. All located in the center of the lush and thriving Zeta² Reticuli star system, easily reachable via the convenience of the 77th Transuniversal Light Highway.

High stakes are waiting, top scores are ready to be topped and the most unique combo bonuses await collecting –all with over two billion of the rarest Tania gems at your fingertips!

INSTALLATION

Insert the data disk into the appropriate drive. If the “Autorun” function is activated, the Autostart menu will appear on your screen. If the Autorun function is disabled, open “My Computer” on your desktop and select the appropriate drive. Select “Autorun.exe” to call up the menu.

Select the desired language and click on “Install 3SwitcheD” to start the installation program. Follow instructions to install the program. The installation requires 500 MB free hard disk space.

Use the Game Explorer to start “3SwitcheD™” (Windows Vista or Windows 7). An alternative way for launching the game is the Start menu shortcut. To launch the game, select:

Start – Programme – Reality Pump – 3SwitcheD.

REMOVING THE GAME: To remove “3SwitcheD™” from your hard drive, select Start – Control Panel – Add or remove Programs (XP) / Uninstall a program (Vista/7). Select “3SwitcheD™” and select “Remove” (XP)/ “Uninstall”(Vista/7) to remove the game from your hard disk.

SERIAL NUMBER

You'll be asked to enter your serial number when you first start the game. Entering this 16-digit serial number is a must-do. Your personal serial number is located on the backside of this manual. Please enter the number - and remember that it's not case-sensitive. Once the number's been accepted, you'll only need it if you decide to install the game again.

ACTIVATION

In order to play "3SwitcheD™" an additional activation is necessary. There are two options here: the first is:

ONLINE ACTIVATION VIA THE INTERNET

We recommend this method- it's the fastest. After you've started up the program and entered your serial number, you'll be prompted to activate it - just select "Activate". The program will now connect to the activation server and complete the process in a few seconds. Remember you need to be connected to the Internet to do this!

ACTIVATION BY TELEPHONE

If you don't have Internet access, select the "Activation by Telephone" option. Now you'll see a 16-digit activation code. Call the number(s) below and have your activation code ready at hand.

From Germany: **01805- 989939***

From outside Germany: **+49(0)721-91510500**

(*Calls from German landline 0.14 Eur/Min.

Calls from mobile phone networks are much more expensive)

NOTE: As long as you not activate the product, the game will run in Demo mode.

REGISTRATION

Registration is voluntary and gives you several important advantages - as a registered user, you have access to various extras - and you'll be informed about all product updates and enhancements by e-mail. For this you'll need an Internet connection and a valid e-mail address.



GETTING STARTED



Upon launching “3SwitcheD™”, you will be greeted by the game’s main title screen, from which you can start your game, configure it, or gain more information about it.

Select “New Game” to proceed to the game selection menu.

Select to quit “3SwitcheD” and return to your operating system.

Select to open the Information screen, from which you can learn additional information about “3SwitcheD™” and its creators, as well as join and participate in online events and community groups devoted to the game. (See “Information Screen” below).

Select to access the “3SwitcheD™” configuration screen and change the game’s settings. (See “Configuration Screen” below).

Once you have set a new high score, you will also be able to choose to submit your current scores to the global “3SwitcheD™” database and share your results with other players worldwide.

If you happen to top your previous high score, a prompt will appear directly after finishing the game asking if you would like to submit your score. In case you decide against submitting, the high score is not lost. You can upload it any time later using this icon in the main menu. An active Internet connection is required.

GAME SELECTION SCREEN

Once opened, the selection screen will list the six available Gaming Modes: Snazzy Swap, Clearing Clusters, Falling Star, Moving 4-Ward, Pathfinder and Gravity Switch.

Activate any of the six modes to begin the game. Select next to a particular Mode to run a short tutorial. When browsing the tutorial, select the and icons to scroll through the available screens, or on to return to the main menu.

If you have the Lite version of the game, or if your copy does not come with all Gaming Modes unlocked, you may unlock additional modes by selecting on the shopping cart icon next to the name of the Mode you wish to purchase. Triggering this icon will take you to the online store, where you can purchase a code to unlock the mode of your choice.

CONFIGURATION SCREEN

This screen allows you to change the game's settings according to your preferences.

Select Settings , "Sound" , to enter the sound setting menu. From there, choose the "Audio" slider to select the desired volume of the audio effects, the "Music" slider to set the volume of background music, and the "Voices" slider to select the volume of the voices that accompany the gameplay. If you wish to mute any of the above, set the respective slider to its minimum position on the left. You can choose between a male and a female voice to accompany the gameplay in this screen.



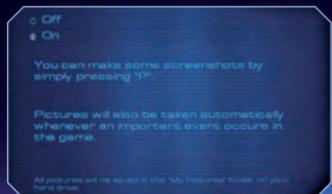
In addition, you can choose between two different soundtracks.

Select "Language" to enter the language selection menu. Choose the preferred flag or button to select the language for the interface and gameplay messages.

Select "Graphics" to enter the graphics settings. From there, you can choose "Resolution" to decide the desired resolution of the game screen. You can select "Window" to choose whether the game should run in windowed or full-screen mode. From this screen you can also choose whether to use, or to which degree you use anti-aliasing.

Choose "Snapshots" to learn more about this feature.

If you have an active camera, you can shoot snapshots of yourself at any time by pressing . Additionally, the game will take snapshots automatically in special situations throughout the game. All pictures will be stored in the "My Pictures" folder on your PC, or in the "Pictures" folder on your Mac. You must be using the 3D Eye-Tracking technology to use this feature. This feature is unchecked by default.



Select "3D Perspective Input" to access the Eye-Tracking™ menu. (See more details in "Camera and Eye-Tracking™").

PLAYING THE GAME

Each mode will share a similar gaming screen. Learn more about special screen elements in the respective chapters.

Prior to starting a game, a video window will appear at the top of your screen that will display live footage captured by your video camera.



When the game is started, the perspective will automatically shift to the right side of the playing field. As the perspective shifts, the video window will move to the left side of the screen. You may conceal or reveal the video footage window by selecting the camera lens.

The left side of the screen will show both your current and high score. Once you have successfully beaten the high score, its value will be subsequently updated. The bottom left portion of the screen contains the control buttons, which you can activate at any time during the game.



Select to pause your game. The game will come to a halt and a message informing you of the pause will be displayed.

While “3SwitcheD™” is paused, choose to resume the game. The pause function is not required in Clearing Clusters, Pathfinder, and Gravity Switch.

Select to return to the main title screen of “3SwitcheD™”.

Select to restart the game.

Select to access the sound settings menu while playing.

The right side of the screen contains the playing field where the “3SwitcheD™” experience takes place. Inside the metallic cosmic shaft, gems are placed, moved, and recreated according to the rules of the different modes.

CAMERA AND EYETRACKING

“3SwitcheD™” comes equipped with the latest capabilities in the ground-breaking Eye-Tracking™ technology. If your system is outfitted with a video camera, you will be able to enjoy an enhanced gaming experience! The game is able to spot and recognize the current position of your eyes and - with its fluid and intelligent reactions - quickly respond and adapt the placement of the playing screen to the location of your face. In order to fully experience the Eye-Tracking™ technology, a video camera is required.

At the configuration screen , choose “3D Perspective Input” and select the Eye-Tracking™ technology menu. Here, you will be able to turn the Eye-Tracking™ technology on and off.

Select “None” to play from a set position and turn off any automatic adaptation.

Select “Front Camera” to activate the use of the camera and have “3SwitcheD™” adapt its position to that of your eyes. If you choose to activate and use the camera, you have the option to choose one of several Facial Profiles:



Frontal+
Beard



Frontal+
Glasses



Frontal
Face



Upper
Body

Select the one that best fits the overall shape and appearance of your face—this will allow the Eye-Tracking™ technology to work more efficiently. After you choose a facial profile that fits you, choose a distance setting. If you sit farther away from your camera, select “upper body”. If you sit close to your camera, select “frontal face”. Tap on the  and  icons to scroll through the available profiles and select one that matches you.

TIP: You can disable this feature anytime during gameplay if you activate the Camera Lens next to the video window.



If you have an active camera, and the option “Snapshots” is activated, “3SwitcheD™” will do automatically a screenshot, when you reach a highscore.

Select  to return to the main title screen of “3SwitcheD”.

HIGHSCORES

If you set a high score in any game mode, you will be asked if you would like to submit your score to the global "3SwitcheD™" database to share your results with other players worldwide. If you select "Yes" your score will automatically be submitted online. An active Internet connection is required.

Your high scores are also stored locally, and can be uploaded at any time by selecting  in the main menu. The icon will flash if you have any scores that have not yet been uploaded online.

Email

Name

Only characters [a-z], [A-Z], [0-9], '.', '-' and '_' are permitted.

GAMING MODES

MODE I: SNAZZY SWAP

Swap gems on the playing field to form rows and columns of identically colored gemstones.



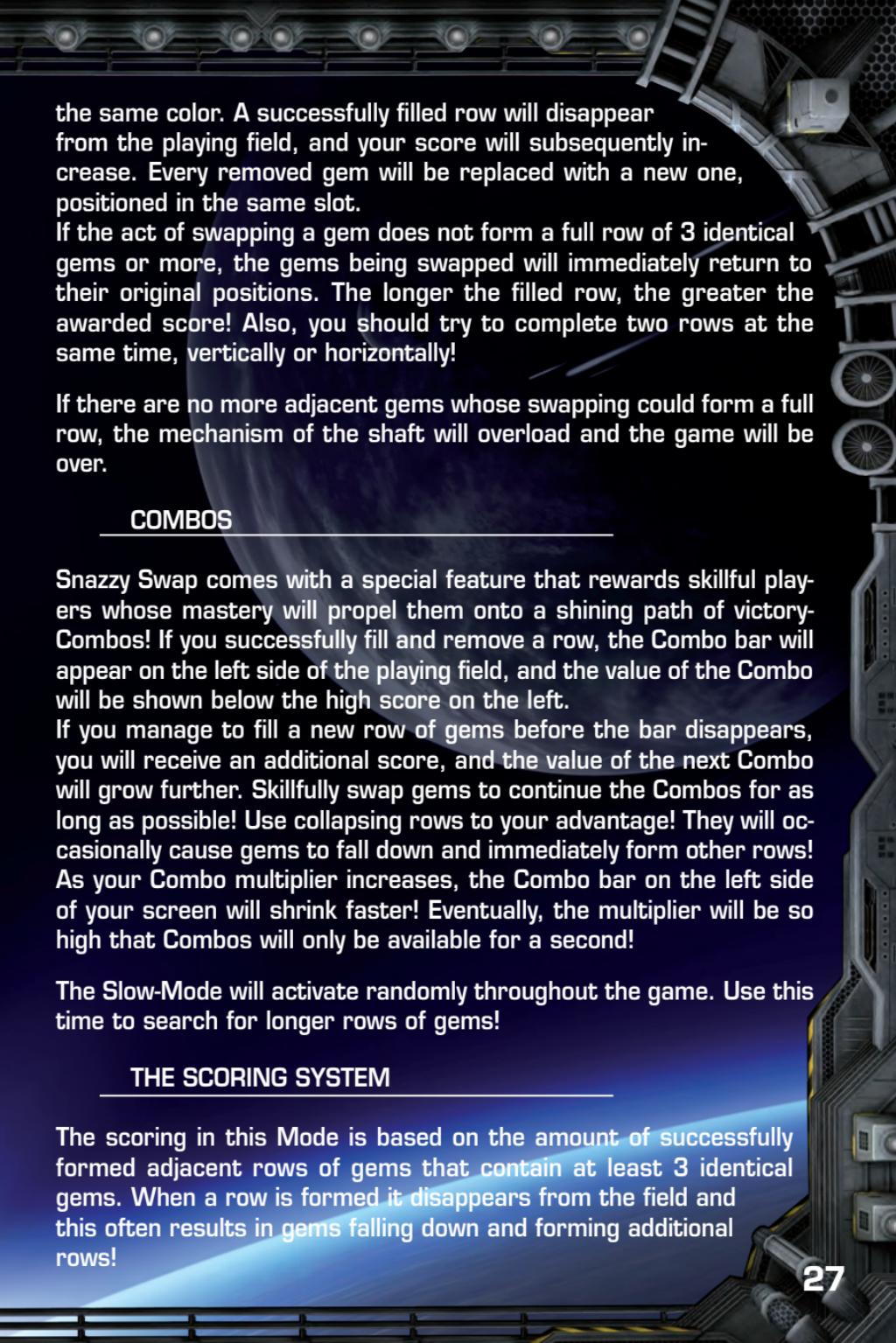
- Your next score will be multiplied with the value of the Combo you see underneath the high score.

Form rows quickly to access powerful score-multiplying Combos! Look for the laser bar on the side of the hatch when the Combo mode is activated. The shrinking bar shows how much time is left to make another row and continue the Combo series.

Climb to the top of the ladder to reach the stars!

MODE DETAILS

The player starts with a field of 64 multi-colored gems. Select any two adjacent gems to swap their positions so that they form vertical or horizontal rows of 3 or more gems of



the same color. A successfully filled row will disappear from the playing field, and your score will subsequently increase. Every removed gem will be replaced with a new one, positioned in the same slot.

If the act of swapping a gem does not form a full row of 3 identical gems or more, the gems being swapped will immediately return to their original positions. The longer the filled row, the greater the awarded score! Also, you should try to complete two rows at the same time, vertically or horizontally!

If there are no more adjacent gems whose swapping could form a full row, the mechanism of the shaft will overload and the game will be over.

COMBOS

Snazzy Swap comes with a special feature that rewards skillful players whose mastery will propel them onto a shining path of victory-Combos! If you successfully fill and remove a row, the Combo bar will appear on the left side of the playing field, and the value of the Combo will be shown below the high score on the left.

If you manage to fill a new row of gems before the bar disappears, you will receive an additional score, and the value of the next Combo will grow further. Skillfully swap gems to continue the Combos for as long as possible! Use collapsing rows to your advantage! They will occasionally cause gems to fall down and immediately form other rows! As your Combo multiplier increases, the Combo bar on the left side of your screen will shrink faster! Eventually, the multiplier will be so high that Combos will only be available for a second!

The Slow-Mode will activate randomly throughout the game. Use this time to search for longer rows of gems!

THE SCORING SYSTEM

The scoring in this Mode is based on the amount of successfully formed adjacent rows of gems that contain at least 3 identical gems. When a row is formed it disappears from the field and this often results in gems falling down and forming additional rows!

Each row of 3 Gems:	500 Points
Each row of 4 Gems:	1.500 Points
Each row of 5 Gems:	5.000 Points
Each row of 6 Gems:	50.000 Points
Each row of 7 Gems:	250.000 Points

For those skillful enough to combine 8 or more:

Each row of 8 Gems:	500.000 Points
Each row of 9 Gems:	1.000.000 Points
Each row of 10 Gems:	2.500.000 Points

If a Combo is active at the time when the rows are formed, the score is multiplied by its current value.

MODE II: CLEARING CLUSTERS



With a keen eye, look across a field of gems to seek out the biggest clusters of gemstones of the same color and dissolve them.

If you manage to fully empty the playfield, you can activate up to 3 bonus levels.

The more, the better! Remove all gems, to access the bonus level!

MODE DETAILS

As the game begins, the playing field is full of gems. Choose adjacent gems of the same color, or groups thereof, to select them and preview the reward for removing that particular group. The more gems you manage to clear with a single move, the greater the amount of points awarded. If you are happy with your selection, confirm your choice by selecting the group once again.

Since the gems in this mode are magnetized, their columns will promptly regroup, creating new possible cluster formations.

If one row is emptied completely, the field will be refilled from the sides and the gems will move to the middle. If no more adjacent gems of the same color remain in the playing field, the mechanism of the shaft will overload – and the game will be over.

Once you eliminate all gems of the same color, they will not return. True masters of the clusters can try and clear the field completely. This will open a bonus level, in which a brand new variant of gem will be added. You can play up to three bonus levels, enabling you to reach astronomically high scores.

THE SCORING SYSTEM

The scoring in this Mode is based on the amount of successfully cleared clusters consisting of at least two identical gems. The removal of all identical gems will multiply the score of the move by two. Bonus levels are a great way to increase your score even further.

MODE III: FALLING STAR

While gems begin to fill the playing field, move their positions and form rows of gems of the same color.



Move them over greater distances to form rows as long as possible, but don't forget that time is short and the playing field will get crowded.

Get scores in forming vertical or horizontal rows of at least three gems. The more, the better!

MODE DETAILS

As the game begins, the playing field is initially almost empty, but gems immediately start falling to populate it one at a time. Select single gems to move them slot by slot, in order to form vertical and horizontal rows of at least three gems of the same color. Contrary to Snazzy Swap, single moves do not need to form a row.

Every row with 3 gems will be jettisoned into space while increasing your score.

The real reward lies in forming rows as long as possible – plan your strategy well and shoot for the lucky 7. The score for a row of 3 is just moon dust in comparison.

Occasionally, a special icon may fall into the vacant field and you can activate it.



SPECIAL ICON: The “Big Bang” icon, which will ignite a giant explosion destroying any gems that happen to be in the way of its blast radius.

Time is an important factor in this mode. When the field is filled with gems, the game ends.

THE SCORING SYSTEM

The scoring is based on the length of the rows that have at least 3 identical gems in each row.

Each row of 3 Gems:	500 Points
Each row of 4 Gems:	2.000 Points
Each row of 5 Gems:	5.000 Points
Each row of 6 Gems:	10.000 Points
Each row of 7 Gems:	50.000 Points

MODE IV: MOVING 4-WARD



As gems appear, move them over the playing field to form clusters that occupy at least a 4-field square. Remove the gems by building the largest cluster possible, seeking the help of special icons and forming unique bonus patterns – to reach the top of the high score ladder!

- Big patterns give more score. Special groups multiply your score! (number of gems in the pattern x 500!) Try to combine pattern with a previously activated x5 icon.

MODE DETAILS

As you begin the game, the playing field is mostly empty. As soon as you start, multicolored gems will begin appearing in regular intervals. (The rate at which they appear will grow faster as the time passes).

By selecting a gem and then a target field- no matter how far away it is, move gems to position them so that they form a pattern or cluster with a minimum size of 2x2 gems. Once you have done so, the gems will disappear from their slots, as will all other adjacent gems of the same color. However other gems may block your way before you can activate the target slot of a gem.

Occasionally, special groups will be displayed in the left part of the screen, below the high score. If you manage to form a replica of this special cluster, you will win bonus points [number of gems in the pattern x 500].

If the entire playing field becomes filled with gems, the mechanism in the shaft will overload – and the game will be over. Try to avoid overloading with the help of special icons.

SPECIAL ICONS

From time to time, special icons may appear in vacant fields. You can quickly activate them for your benefit. The following icons may be encountered and triggered:



Will freeze the playing field for a given period of time, during which you can manipulate gems. Furthermore, activating the icon will slow down the rate at which new gems appear.



Releases a meteorite that will knock random gems off the playing field for a given amount of time.



Will multiply the score of your next succeeded move by five. Try to combine this icon with a pattern!



Will instantly add points to your score. Hurry up, the faster you activate this icon, the more points you'll get!



Big Bang: will ignite a giant explosion, destroying any gems in its blast radius.



Sudden Salvo: will ignite an explosion which will destroy any gems caught in its X-shaped blast pattern.



Swift Smash: will ignite an explosion destroying any gems caught in its cross-shaped blast pattern.

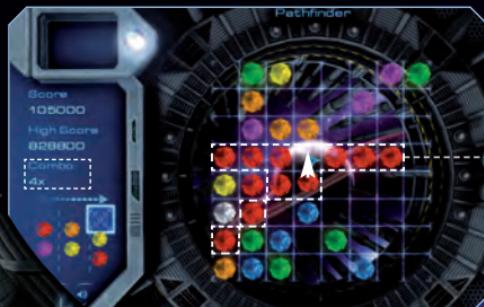
THE SCORING SYSTEM

Your main objective is to make the clusters as large as you can. The larger the cluster you build, the greater your reward will be. Bonus events have an additional impact on scoring.

Below some point examples:

Gems	Regular Points	Points for Patterns
3	---	7.500
4	600	10.000
5	1.500	12.500
6	3.000	15.000
7	5.250	17.500
8	8.400	20.000
9	12.600	22.500
10	18.000	---

MODE V: PATHFINDER



In this turn-based Mode, move gems around the playing field to form rows of 4 or more. Combo sequences increase your score.

- Built rows horizontally, vertically and diagonally. Combination of such rows of the same color will increase your highscore!

MODE DETAILS

As you begin the game, the playing field is mostly empty, with only with a handful of gems on-screen. By selecting a gem and then a target field, the gem will move to the chosen destination. Other gems may block its way before you can activate the target field. You must build rows of at least 4 gems. In this mode, rows can be built horizontally, vertically and diagonally.

The more gems there are in a row, the greater your score will be. In this Mode, gems will not be falling at regular intervals – instead, they will appear once you make your move. However, as your score increases, more gems will appear in the field. A preview of the next gems is displayed on the left side of the screen.

COMBOS

Just like Snazzy Swap, the Pathfinder mode comes with a useful feature – Combos. Combos have no time limits in this mode, and once a Combo becomes available, it will continue to grow in value for as long as you can keep successfully filling rows of gems. The current value of a combo is displayed on the left side of the screen.

If the field fills completely with gems, an overload will occur. You can avoid an overload with the help of bonus events (special icons).

SPECIAL ICONS

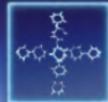
From time to time, special icons will appear in vacant fields. You can only activate them within a special time limit; otherwise, they will disappear from the field.



Big Bang: will ignite a giant explosion destroying any gems that happen to be in the way of its blast pattern.



Sudden Salvo: will ignite an explosion destroying any gems that happen to be in the way of its X-shaped blast pattern.



Swift Smash: will ignite an explosion destroying any gems that happen to be in the way of its cross-shaped blast pattern.

THE SCORING SYSTEM

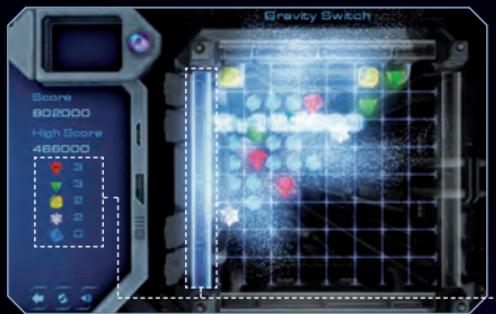
The scoring in this mode is based on the amount of successfully formed rows of gems, with at least 4 identical gems in each row. Since you can also build rows diagonally, 10 and more gems are possible. Some point examples:

Each row of 4 Gems:	2.000 Punkte
Each row of 5 Gems:	5.000 Punkte
Each row of 6 Gems:	10.000 Punkte
Each row of 7 Gems:	20.000 Punkte
Each row of 8 Gems:	50.000 Punkte
Each row of 9 Gems:	100.000 Punkte
Each row of 10 Gems:	200.000 Punkte

If a Combo is active when the rows are formed, the resulting score will be multiplied by its current value.

MODE VI: GRAVITY SWITCH

With the power of gravity at your disposal, locate groups of identical gems and remove them from the field! Change the direction of gravity at any time you wish to form new clusters of gems.



Empty the entire field to gain access to the bonus levels!

- The glowing gravity bar shows the direction of gravitational force. The current number of the different types of gems is always displayed on the left side of the screen.

MODE DETAILS

Initially, Gravity Switch will appear similar to Clearing Clusters. Like Clearing Clusters, the goal is to remove groups of identically colored gems from the playing field. The current number of the different types of gems is always displayed on the left side of the screen.

In Gravity Switch however, gems will not be added to the playing field after every move. If you manage to clear all of the gems from the playing field, a bonus level will be unlocked in which a new color gem will be added to the field. Master the use of gravity to unlock all three bonus levels!

The essence of this Mode lies in the revolutionary technology to which it owes its name: the Gravity Switch! Thanks to this unique feature, the player can change the direction of gravity, instantly altering the playing field. Switch the direction of gravity to move the gems up, down, left and right in one swift move!

You can switch the direction of gravity with the arrow **J**, **↑**, **←**, **→** keys on your keyboard, the keys **W**, **A**, **S**, **D** or with the mouse (or by swiping your finger for the respective platform).

THE SCORING SYSTEM

Points are awarded for removing groups of at least two identical gems. Removing all gems of one color will multiply your score by two! Unlock the bonus levels to continue your high score!

HOTLINE AND SUPPORT

Before contacting us, please make sure that your operating system and device drivers (for your graphics card, sound card, motherboard, etc.) are fully up-to-date, as this tends to be the main source of problems behind most software-related difficulties.

For inquiries concerning the replacement of discs or manuals (after the 90-day warranty period), or for other issues unrelated to the technical aspects of the game or to the gameplay itself, please contact our customer services at the address below:

TopWare Interactive AG

e-Mail: support@topware.com

Phone from Germany: 01805 - TOPWARE (8679273)*

Phone from abroad: +49 (0) 721 – 91510555

(* Calls from German landline 0.14 Eur/Min. Calls from mobile phone are much more expensive)

WWW.3SWITCHED.COM

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles d'avoir des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises d'épilepsie lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de l'ordinateur et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- en cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

INTRODUCTION

Nous sommes en 2260, et l'Histoire est - encore - en marche ! Bienvenue à la grande inauguration d'Intergalactic Arcade, le premier parc d'attractions regroupant les six univers habités !

Après une méticuleuse construction de six mois, nécessitant des milliers de tonnes du super-résistant acieranium d'Ossaria téléporté directement depuis la source, le Service Divertissement de TopWare Interstellar est fier de vous inviter au cœur du centre spatial le plus avancé, alliant plaisir et splendeur. L'établissement est situé au centre du système florissant de Zeta2 Reticuli, facilement accessible par la 77e Autoroute transuniverselle.

Les enjeux sont énormes, les records prêts à être battus et les combos les plus fous prêts à être utilisés ! Rien qui pour vous, plus de deux milliards de joyaux Tania vous attendant !



INSTALLATION



Placez tout d'abord le disque dans le lecteur indiqué. si la fonction de démarrage automatique est activée, le menu d'installation s'affiche immédiatement. En cas contraire, sélectionnez manuellement le lecteur de disques optiques et cliquez sur le fichier « autorun.exe ». Démarrez le programme d'installation en cliquant sur « Installer 3SwitcheD ». L'installation nécessite 0,5 Go d'espace libre sur le disque dur.

Utilisez l'explorateur de jeu pour lancer « 3SwitcheD™ » (Windows Vista ou Windows 7). Vous pouvez aussi lancer le jeu en cliquant sur le raccourci du menu Démarrer. Pour lancer le jeu, cliquez sur :

Démarrer - Tous les programmes - Reality Pump - 3SwitcheD.

ACTIVATION

Lors, de la première exécution du jeu, vous serez invité à entrer votre numéro de série. Se trouvant au dos du manuel, ce code de 16 chiffres est obligatoire pour accéder au contenu intégral de « 3SwitcheD™ ».

Veuillez saisir le numéro de série exactement comme il est imprimé (remarque : ce code n'est pas sensible à la casse). Validez en cliquant sur Ok. Si le numéro de série a été accepté et qu'une connexion Internet est détectée, le jeu est automatiquement activé. Vous recevrez également un code de 16 chiffres à utiliser en cas de nouvelle installation. Si vous ne trouvez pas le numéro de série du logiciel ou si le numéro de série n'est pas valide, veuillez contacter notre hotline (pensez à conserver l'original de la facture).

Si vous n'activez pas le jeu, vous pourrez jouer en mode démo qui contient uniquement les fonctions les plus importantes du jeu. Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez activer le jeu par téléphone.

Sélectionnez l'option « Activer par téléphone ». Un code d'activation de 16 chiffres s'affiche. Appelez le numéro ci-dessous et conservez votre code d'activation à portée de main.

Activation international : +49(0)721-91510500

ENREGISTREMENT

L'Enregistrement est facultatif, mais vous procure divers avantages. En temps qu'utilisateur enregistré, vous serez tenu au courant par courrier électronique des possibles évolutions de votre produit. Tout ce dont vous devez disposer pour cela est une connexion à Internet et une adresse Mail valide.

LANCÉMENT DU JEU

Après avoir lancé « 3SwitcheD™ », vous arriverez dans le menu principal, à partir duquel vous pouvez lancer votre jeu, le configurer, ou obtenir plus d'informations.

Sélectionnez « Nouvelle partie » pour passer au menu de sélection de jeu. Cliquez sur  , pour quitter « 3SwitcheD™ » et revenir à votre système d'exploitation.

Sélectionnez  pour ouvrir l'écran d'information, à partir duquel vous pouvez lire davantage d'informations sur « 3SwitcheD™ » et ses créateurs, ainsi que rejoindre et participer aux événements en ligne et aux groupes communautaires dédiés au jeu.

Sélectionnez  pour accéder à l'écran de configuration de « 3SwitcheD » et pour changer la configuration du jeu.

Quand vous aurez enregistré un nouveau record, vous pourrez sélectionner  pour envoyer vos points actuels à la base de données mondiale de « 3SwitcheD™ » et partager votre résultat avec d'autres joueurs dans le monde. Si vous dépassiez votre record précédent, une invite apparaîtra après que vous ayez terminé votre partie, vous demandant si vous voulez envoyer vos points en ligne. Si vous décidez de ne pas les envoyer, votre meilleur score n'est pas perdu. Vous pouvez le télécharger n'importe quand à l'aide de cette icône dans le menu principal. Une connexion internet active est requise.

ÉCRAN DE SÉLECTION DE JEU

Une fois ouvert, l'écran de sélection de jeu listera les six modes de jeu disponibles : Snazzy Swap, Clearing Clusters, Falling Star, Moving 4-ward, Pathfinder et Gravity Switch.

Sélectionnez un des six modes pour commencer à jouer. Sélectionnez l'icône du point d'interrogation  à côté d'un mode pour lancer un tutoriel rapide. Dans le tutoriel, sélectionnez les icônes  et  pour faire défiler les écrans disponibles, ou  pour revenir au menu principal.

Si vous avez la version « Lite » du jeu, ou si tous les modes de jeu ne sont pas déverrouillés dans votre jeu, vous pouvez déverrouiller les autres modes en sélectionnant l'icône du chariot  à côté du nom du mode que vous souhaitez acheter. Après avoir cliqué sur cette icône, vous serez redirigés vers la boutique en ligne, où vous pouvez acheter un code pour déverrouiller le mode de votre choix.

ÉCRAN DE CONFIGURATION

Cet écran vous permet de changer la configuration du jeu selon vos préférences.

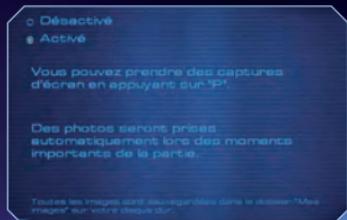
Selectionnez « Son » pour entrer dans le menu de configuration du son. Puis utilisez la barre de défilement « Audio » pour régler le volume désiré des effets audio, la barre de défilement « Musique » pour régler le volume de la musique de fond, et la barre de défilement « Voix » pour régler le volume des voix qui accompagnent le gameplay. Si vous souhaitez couper le son d'un d'entre eux, déplacez la barre de défilement respective complètement à gauche. Dans cet écran, vous pouvez choisir entre une voix masculine et une voix féminine pour accompagner le gameplay.

Vous pouvez aussi choisir entre deux bandes-son différentes.

ASTUCE : Pendant une partie, vous avez un accès rapide à la même icône  , ainsi vous pouvez accéder rapidement au menu audio pour régler le volume, choisir une voix différente ou changer la musique.

Selectionnez « Langue » pour entrer dans le menu de sélection de la langue. Cliquez sur le drapeau ou bouton désiré pour sélectionner la langue de l'interface et des messages durant la partie.

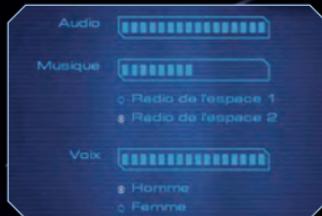
Selectionnez « Graphismes » pour entrer dans le réglage des graphismes. Vous pouvez alors cliquer sur « Résolution » pour appliquer la résolution désirée de l'écran de jeu. Vous pouvez sélectionner « Fenêtre » pour choisir d'exécuter le jeu en mode Fenêtre ou Plein écran. Depuis cet écran vous pouvez également décider si vous voulez utiliser l'anticrénelage - et si oui, à quel degré. Cliquez sur « Accepter » pour confirmer.



Selectionnez « Photos » pour en savoir plus sur cette fonctionnalité.

Si vous avez une caméra active, vous pouvez prendre des photos de vous-même à tout moment en appuyant sur **P**. De plus, le jeu prendra automatiquement des photos à des moments particuliers du

jeu. Toutes les images seront stockées dans le fichier « Mes images » sur votre PC, ou dans le fichier « Images » de votre Mac.



Vous devez utiliser la technologie 3D Eye-Tracking™ pour utiliser cette fonctionnalité (plus d'informations dans le chapitre respectif). Dans les réglages par défaut, cette fonctionnalité est désactivée.

Sélectionnez « Perspective 3D » pour accéder au menu de l'Eye-Tracking™. (Voir plus de détails dans « Caméra et Eye-Tracking™ »).

LE JEU

Chaque mode partagera un écran de jeu similaire. Apprenez-en plus sur les éléments de l'écran spécial dans les chapitres respectifs. Avant de commencer une partie, une fenêtre vidéo en haut de votre écran montrera ce que votre caméra est en train de filmer. Une fois la partie commencée, la perspective passera automatiquement à droite de la zone de jeu. La perspective changeant, la fenêtre vidéo se déplacera à gauche de l'écran. Vous pouvez désactiver la fenêtre vidéo en sélectionnant .



Le côté gauche de votre écran affichera vos points actuels et votre meilleur score. Quand vous battez votre record, le nombre est mis à jour.

En bas à gauche de l'écran se trouvent les boutons de commande, que vous pouvez activer à tout moment pendant le jeu.



Sélectionnez  pour mettre en pause votre partie. La partie sera interrompue et un message apparaîtra, vous informant que votre partie est en pause. Pendant que « 3SwitcheD™ » est en pause, sélectionnez  pour reprendre la partie. L'icône de pause n'existe pas dans Clearing Clusters, Pathfinder et Gravity Switch parce que le temps ne joue pas contre vous dans ces modes.

Sélectionnez  pour revenir à l'écran-titre de « 3SwitcheD™ ».

Sélectionnez  pour recommencer la partie.

Sélectionnez  pour accéder au menu de configuration des sons tout en jouant.

À droite de l'écran se trouve la zone de jeu pour jouer à « 3SwitcheD™ ».

À l'intérieur de cette zone des bijoux sont placés, déplacés, et recréés selon les règles des différents modes.

CAMÉRA ET EYETRACKING

« 3SwitcheD™ » est équipé des dernières fonctionnalités de la technologie innovante Eye-Tracking™. Si votre système est équipé d'une caméra, vous pourrez vivre une expérience de jeu améliorée ! Le jeu est en mesure de repérer et identifier la position actuelle de vos yeux et, grâce à ses réactions fluides et intelligentes, répondre rapidement et adapter le positionnement de l'écran de jeu là où se trouve votre visage.

Pour vivre une expérience complète de la technologie Eye-Tracking™, une caméra est nécessaire.

Dans l'écran de configuration  , sélectionnez « Perspective 3D » et sélectionnez le menu de la technologie Eye-Tracking™. Ici, vous pourrez activer et désactiver la technologie Eye-Tracking™.

Selectionnez « Aucune » pour jouer d'une position fixe et désactiver les adaptations automatiques. Sélectionnez « Caméra de face » pour activer l'utilisation de la caméra et pour que « 3SwitcheD™ » adapte sa position à celle de vos yeux. Si vous choisissez d'activer et utiliser la caméra, vous pouvez choisir un des profils:



Face+
Barbe



Face+
Lunettes



Visage
de face



Haut du
corps

Choisissez celui dont la forme et l'apparence générale correspondent le mieux à celles de votre visage. Cela permettra à la technologie Eye-Tracking™ de fonctionner mieux. Après avoir choisi un profil qui vous correspond, réglez la distance. Si vous êtes assis loin de votre caméra, choisissez « Haut du corps ». Si vous êtes assis près de votre caméra, choisissez « Visage ».

Cliquez sur les icônes  et  pour faire défiler les profils disponibles et choisissez-en un qui vous correspond.

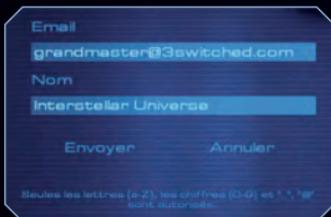
ASTUCE : Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité à tout moment pendant votre partie si vous activez à côté de la fenêtre vidéo.

Selectionnez  pour revenir à l'écran-titre de « 3SwitcheD™ ».

MEILLEURS SCORES

Après avoir établi un record dans n'importe quel mode de jeu, il vous sera demandé si vous voulez envoyer votre score à la base de données mondiale de « 3Switched™ » pour partager vos résultats avec d'autres joueurs mondiaux. Si vous choisissez « Oui », vos points seront automatiquement envoyés en ligne. (Une connexion internet active est requise.)

Vos meilleurs scores sont également enregistrés localement, et peuvent être téléchargés à tout moment en sélectionnant  dans le menu principal. L'icône clignotera s'il y a des points qui n'ont pas encore été téléchargés en ligne.



MODES DE JEU

MODE I: SNAZZY SWAP

Permutez des joyaux dans la zone de jeu pour former des lignes et des colonnes de gemmes de même couleur. Formez des lignes rapidement pour obtenir de puissants combos multiplicateurs de score !



Surveillez la barre laser à côté de la trappe quand le mode Combos est activé. La barre diminue et montre combien de temps il reste pour faire une autre ligne et continuer la série de combos. Grimpez tout en haut de l'échelle pour toucher les étoiles !

- La barre laser se décharge plus rapidement avec l'augmentation de la valeur du combo

DÉTAILS DU MODE

Le joueur commence avec 64 joyaux multicolores. Permettez deux joyaux contigus pour aligner à la verticale ou à l'horizontale 3 pierres ou plus de la même couleur. Quand une ligne est créée, elle disparaît de la zone de jeu et votre score augmente.

Chaque pierre retirée sera remplacée par une nouvelle, au même endroit. S'il arrive qu'en permutant une pierre une ligne de 3 joyaux identiques ou plus n'est pas créée, les joyaux permutes retourneront immédiatement à leur emplacement original. Plus la ligne est longue, plus vous obtenez de points ! En outre, vous devriez essayer de créer deux lignes en même temps, verticalement ou horizontalement.

S'il n'est plus possible de permuter des joyaux contigües pour créer une ligne, le mécanisme de l'axe sera en surcharge et la partie se terminera.

COMBOS

Dans Snazzy Swap, une fonctionnalité spéciale récompense les joueurs habiles dont la maîtrise du jeu les propulsera sur un chemin de la victoire : les combos ! Si vous réussissez à créer et retirer une ligne, la barre de combos apparaîtra à gauche de la zone de jeu, et la valeur du combo apparaîtra sous le meilleur score, à gauche.

Si vous parvenez à créer une nouvelle ligne de joyaux avant que la barre ne disparaisse, vos points seront multipliés par la valeur du combo qui a apparaît sous le meilleur score, et la valeur du combo suivant sera plus élevée. Permettez habilement les joyaux pour continuer de faire des combos aussi longtemps que possible ! Utilisez à votre avantage les lignes qui s'effondrent ! De temps en temps, des joyaux tomberont et formeront immédiatement d'autres lignes.

À mesure que votre multiplicateur de combos augmente, la barre de combos à gauche de votre écran diminuera rapidement ! Par la suite, le multiplicateur sera tellement élevé que les combos ne seront disponibles que pendant une seconde !

Le mode Lent (Slow-Mode) s'activera aléatoirement durant la partie. Profitez-en pour trouver de plus longues lignes de joyaux !

LE SYSTÈME DE POINTS

Dans ce mode, le score est basé sur la quantité de lignes contigües d'au moins 3 joyaux identiques formées avec succès. Quand une ligne est créée, elle disparaît de la zone de jeu. À la suite de ça, parfois des joyaux tombent pour former d'autres lignes !

Valeur de points des lignes :

Chaque ligne de 3 joyaux :	500 points
Chaque ligne de 4 joyaux :	1.500 points
Chaque ligne de 5 joyaux :	5.000 points
Chaque ligne de 6 joyaux :	50.000 points
Chaque ligne de 7 joyaux :	250.000 points

Pour les joueurs assez habiles pour aligner 8 joyaux ou plus :

Chaque ligne de 8 joyaux :	500.000 points
Chaque ligne de 9 joyaux :	1.000.000 points
Chaque ligne de 10 joyaux :	2.500.000 points

Si un combo est actif au moment où les lignes sont formées, le score est multiplié par sa valeur actuelle.

MODE II: CLEARING CLUSTERS

Ouvrez l'œil, et cherchez les groupes de joyaux de même couleur pour les faire disparaître de la grille.



Si vous réussissez à vider intégralement la zone de jeu, vous pourrez débloquer jusqu'à 3 niveaux bonus.

Plus de joyaux pour plus de points ! Un niveau bonus sera débloqué, dans lequel une nouvelle sorte de joyaux apparaîtra.

DÉTAILS DU MODE

Au début de la partie, la zone de jeu est remplie de joyaux. Sélectionnez des joyaux adjacents de même couleur et affichez la récompense pour supprimer ce groupe. Plus vous supprimez de joyaux en un seul coup, plus vous gagnez de points. Si votre sélection vous convient, validez votre choix en sélectionnant à nouveau le groupe de joyaux.

Puisque les joyaux de ce mode sont aimantés, les colonnes se regrouperont rapidement, créant éventuellement de nouvelles formations. Si une ligne se trouve entièrement vide, la grille se remplira par les côtés et les joyaux seront déplacés vers le milieu.

Si la grille ne contient plus de joyaux adjacents de même couleur, le mécanisme entrera en surcharge, et la partie sera terminée. Lorsque vous avez supprimé tous les joyaux d'une même couleur, celle-ci ne réapparaîtra plus. Seuls les vrais maîtres du jeu peuvent espérer vider la grille entièrement. Ainsi, un niveau bonus sera débloqué, dans lequel une nouvelle sorte de joyaux apparaîtra. Vous pouvez débloquer jusqu'à trois niveaux bonus, atteignant par la même occasion des records astronomiques.

LE SYSTÈME DE POINTS

Dans ce mode, le système de points est basé sur le total des groupes supprimés, chaque groupe devant au moins être constitué de deux joyaux identiques.

La suppression de tous les joyaux identiques multipliera le score du mouvement par deux. Les niveaux bonus sont un bon moyen d'améliorer encore davantage votre score.

MODE III: FALLING STAR

Lorsque les joyaux commencent à remplir la zone de jeu, inversez leur position et alignez les joyaux de même couleur. Déplacez-les sur de grandes distances afin de former les alignements les plus longs possibles, mais n'oubliez pas que le temps joue contre vous et que la grille se remplit inexorablement.



- Formez des lignes verticales ou horizontales d'au moins 3 joyaux. Essayez de former l'alignement ultime de 7 joyaux!

DÉTAILS DU MODE

Au début de la partie, la grille est quasiment vide, mais les joyaux commencent à la remplir un par un. Sélectionnez-les individuellement pour les déplacer d'une case afin de former des lignes verticales et horizontales composées d'au moins trois joyaux de même couleur. Contrairement au mode Snazzy Swap, les mouvements ne doivent pas obligatoirement former une ligne.

Le véritable objectif de ce mode est de former des alignements aussi longs que possible. Déplacez les joyaux de manière stratégique jusqu'à réussir l'alignement ultime de 7 joyaux. Votre récompense n'en sera que plus belle.

Parfois, une icône spéciale que vous pourrez activer apparaîtra dans un emplacement vide.



ICÔNE SPÉCIALE

L'icône "Big Bang" provoquera une énorme explosion, détruisant tous les joyaux se trouvant dans la zone de déflagration.

Le temps joue un rôle essentiel dans ce mode de jeu. Si la grille se remplit entièrement de joyaux, la partie est terminée.

LE SYSTÈME DE POINTS

Le système de points se base sur la longueur des alignements composés d'au moins 3 joyaux identiques.

Alignement de 3 joyaux :	500 points
Alignement de 4 joyaux :	2.000 points
Alignement de 5 joyaux :	5.000 points
Alignement de 6 joyaux :	10.000 points
Alignement de 7 joyaux :	50.000 points

MODE IV: MOVING 4-WARD

Au fur et à mesure que les joyaux apparaissent, déplacez-les dans la grille afin de former des groupes occupant au moins un carré de 4 cases.

Supprimez les joyaux en formant le plus grand groupe possible, tout en vous aidant des icônes spéciales et en formant des modèles uniques, et atteignez des scores inimaginables !



- Gagnez plus de points avec les modèles plus grands! Si vous réussissez à reproduire ce modèle, vous gagnerez des points bonus (nombre de joyaux du modèle x 500).

DÉTAILS DU MODE

Au début de la partie, la grille est quasiment vide, mais des joyaux multicolores commenceront à apparaître à intervalles réguliers (ils apparaîtront de plus en plus vite au fil de la partie).

Selectionnez un joyau puis un endroit de la grille (peu importe la distance), pour le déplacer afin de former un modèle ou un groupe composé d'au moins 2x2 joyaux. Ainsi, les joyaux disparaîtront de leur emplacement, ainsi que tous les autres joyaux adjacents de même couleur. Cependant, d'autres joyaux peuvent vous gêner et vous empêcher d'activer l'emplacement d'un joyau.

Parfois, des groupes spéciaux apparaîtront à gauche de l'écran, sous le meilleur score. Si vous réussissez à reproduire ce modèle, vous gagnerez des points bonus (nombre de joyaux du modèle x 500).

Si la grille se remplit entièrement de joyaux, le mécanisme entrera en surcharge et la partie sera terminée. Essayez d'éviter cela avec l'aide des icônes spéciales

ICÔNES SPÉCIALES

De temps en temps, des icônes spéciales apparaîtront dans les emplacements vides. Vous pouvez les activer et les utiliser à votre avantage. Les icônes suivantes seront à votre disposition :



Immobilisera la zone de jeu pendant une durée déterminée, pendant laquelle vous pourrez déplacer les joyaux. Par ailleurs, l'activation de l'icône ralentira la vitesse à laquelle les nouveaux joyaux apparaissent.



Lâche une météorite qui frappera des joyaux de la grille pendant une durée déterminée.



Multipliera le nombre de points de votre prochain mouvement par cinq.



Ajoutera instantanément des points à votre score. Dépêchez-vous ! Activez cette icône vite pour obtenir plus les points !



Provoquera une énorme explosion, détruisant tous les joyaux se trouvant dans la zone de déflagration.



Provoquera une explosion qui détruira tous les joyaux situés dans la zone de déflagration délimitée par un X.



Provoquera une explosion qui détruira tous les joyaux situés dans la zone de déflagration délimitée par une croix.

LE SYSTÈME DE POINTS

Votre principal objectif est de former les plus grands groupes de joyaux possibles, afin d'obtenir de meilleures récompenses. Les événements bonus auront un impact sur votre score. Quelques exemples :

Joyaux	Points réguliers	Points en groupes spéciaux
3	---	7.500
4	600	10.000
5	1.500	12.500
6	3.000	15.000
7	5.250	17.500
8	8.400	20.000
9	12.600	22.500
10	18.000	---

MODE V: PATHFINDER

Dans ce mode, vous devez déplacer les joyaux de la grille afin de former des lignes de 4 ou plus.

Les combos vous permettent d'augmenter votre score.



- Les joyaux suivants sont indiqués à gauche de l'écran, sous le multiplicateur de score. Essayez de former alignements avec 10+ joyaux pour obtenir le plus de points.

DÉTAILS DU MODE

Au début de la partie, la grille est quasiment vide, avec seulement quelques joyaux à l'écran. Sélectionnez-en un, ainsi qu'un emplacement pour le déplacer à l'endroit voulu.

Toutefois, d'autres joyaux pourront vous en empêcher avant que vous n'activiez l'emplacement souhaité. Dans ce mode de jeu, vous devez former des lignes horizontales, verticales ou diagonales composées d'au moins 4 joyaux.

Plus une ligne contient de joyaux, plus vous marquerez de points. Dans ce mode, les joyaux ne tomberont pas à intervalles réguliers, mais apparaîtront lorsque vous aurez effectué votre mouvement. Toutefois, au fur et à mesure que votre score augmente, de plus en plus de joyaux apparaîtront sur la zone de jeu. Les joyaux suivants seront indiqués à gauche de l'écran.

COMBOS

Tout comme le mode Snazzy Swap, le mode Pathfinder présente une caractéristique intéressante : les combos. Dans ce mode, ceux-ci n'ont aucune limite de temps et, lorsqu'un combo est disponible, il accumule de la valeur si vous continuez à former des lignes de joyaux. La valeur actuelle du combo est indiquée à gauche de l'écran.

Si la grille se remplit entièrement de joyaux, le mécanisme entrera en surcharge, et la partie sera terminée. Vous pouvez éviter cela à l'aide des événements bonus (icônes spéciales).

ICÔNES SPÉCIALES

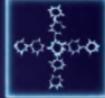
De temps en temps, des icônes spéciales apparaîtront dans les emplacements vides. Vous ne pouvez les activer que pendant une durée déterminée avant qu'elles ne disparaissent de la grille.



Provoquera une énorme explosion, détruisant tous les joyaux se trouvant dans la zone de déflagration.



Provoquera une explosion qui détruira tous les joyaux situés dans la zone de déflagration délimitée par un X.



Provoquera une explosion qui détruira tous les joyaux situés dans la zone de déflagration délimitée par une croix.

LE SYSTÈME DE POINTS

Dans ce mode, le système de points de base sur le nombre de lignes formées d'au moins 4 joyaux identiques.

Puisque vous pouvez former des lignes en diagonale, vous pouvez aligner jusqu'à 10 joyaux. Quelques exemples :

Alignement de 4 joyaux :	2.000 points
Alignement de 5 joyaux :	5.000 points
Alignement de 6 joyaux :	10.000 points
Alignement de 7 joyaux :	20.000 points
Alignement de 8 joyaux :	50.000 points
Alignement de 9 joyaux :	100.000 points
Alignement de 10 joyaux :	200.000 points

Si un combo est actif lors de la formation des lignes, le score sera multiplié par sa valeur actuelle.

MODE VI: GRAVITY SWITCH

Disposez du pouvoir de la gravité pour localiser les groupes de joyaux identiques et les supprimer de la grille ! Modifiez à tout moment la direction de la gravité pour former de nouveaux groupes de joyaux. Vitez la zone de jeu pour débloquer des niveaux bonus !



- La barre de gravité en surbrillance indique la direction de la force gravitationnelle. Vous voyez à gauche combien il y a de joyaux de la même couleur dans le jeu.

DÉTAILS DU MODE

Au premier abord, le mode Gravity Switch peut sembler similaire au mode Clearing Clusters. En effet, tout comme dans Clearing Clusters, votre objectif est de supprimer de la zone de jeu des groupes de joyaux de même couleur. Le nombre actuel de joyaux de même couleur est indiqué à gauche de l'écran. Dans Gravity Switch cependant, aucun joyau ne sera ajouté à la grille après un mouvement. Si vous réussissez à supprimer tous les joyaux de la grille, vous débloquerez un niveau bonus, dans lequel une nouvelle couleur apparaîtra. Maîtrisez la gravité pour débloquer les trois niveaux bonus !

L'essence de ce mode repose dans la technologie révolutionnaire consistant à inverser les lois de la gravité !

Grâce à cette fonction unique, le joueur peut choisir de modifier la direction de la gravité, transformant instantanément la zone de jeu. Inversez le sens de la gravité pour déplacer tous les joyaux d'un coup !

Vous pouvez inverser la direction de la gravité à l'aide des touches directionnelles **↓, ↑, ←, →** de votre clavier, les touches **Z, Q, S, D** ou à l'aide de la souris (ou en faisant glisser votre doigt sur la plateforme correspondante).

LE SYSTÈME DE POINTS

Vous gagnez des points en supprimant des groupes composés d'au moins deux joyaux identiques. Supprimer tous les joyaux de même couleur multipliera votre score par deux ! Débloquez les niveaux bonus pour gagner encore plus de points !

SUPPORT TECHNIQUE

Vous pouvez nous contacter directement sur notre site. Avant tout contact, vérifiez que votre système d'exploitation (Windows) et les pilotes (carte graphique, carte son et cartemère) sont bien à la version la plus récente disponible sur le site du fournisseur. Ceci est, dans la grande majorité des cas, la cause des difficultés de fonctionnement. Assurez-vous aussi d'avoir complètement lu et exécuté les instructions d'installation du programme. Lorsque vous soumettez un rapport d'erreur, veillez à ajouter:

- le message d'erreur exact et complet, s'il y en a un.
- les essais effectués pour reproduire l'erreur.
- tous les détails sur les programmes en cours d'exécution au moment de l'anomalie, comme les Antivirus, Pare-feu, et autres applications résidentes en tâche de fond.

Si les informations de votre système ne vous sont pas connues, vous pouvez utiliser le programme de diagnostic DirectX. Cliquez sur Exécuter et frappez "DXDIAG". Cliquez sur le bouton "Enregistrer toutes les informations". Pour toutes questions concernant le remplacement de disques ou manuels (après la période de garantie de 90 jours) ou toute autre question, veuillez contacter le support technique à l'adresse suivante:

E-Mail: support@topware.de

Tel.: +49 (0) 721 - 91510 555

WWW.3SWITCHED.COM

CREDITS

Developed by Reality Pump Studios, Krakow.
Published by TopWare Interactive AG, Karlsruhe, Germany.

Reality Pump Studios

Project Lead & Game Design
Miroslaw Dymek

Executive Producer
Stan Just

Lead Programmer
Boguslaw Mista

Game Programmer
Pawel Markowski

Engine Programmers
Boguslaw Mista
Mariusz Szaflik
Filip Pierscinski

3D Graphic Artists
Wojciech Drazek
Fabian Kubicki
Jacek Maj

2D Graphic Artists
Wojciech Drazek
Norman Lenda
Alexandra Constandache

FX Graphic Artist
Michal Stelmachowicz

Motion Designer
Grzegorz Dalek
Marcin Dabrowski

Music
Sebastian Dierkes
Hristo Hristov
Victor Stoyanov

Quality Assurance
Tadeusz Zuber

Testers
Krzysztof Janeczek
Tymoteusz Trzaska
Miroslaw Dymek
Teresa Dymek

Anna Salawa
Grzegorz Siemczuk
Adam Salawa
Daniel Dupлага
Filip Szlag
Marcin Deja
Marek Markuszewski
Szymon Erdmanski
Jedrzej Jedrzejewski
Jozefina Gocman
Agnieszka Makowska

Sound FX:
Arkadiusz Reikowski
Marcin Deja

TopWare Interactive

Executive Producer
Alexandra Constandache

Project Coordination
Dirk P. Hassinger

Box & Manual Layout
AC Enterprises
Karlsruhe, Germany

Localization Director
Patricia Bellantuono

Recordings
Blackbox Tonstudio

Sound Engineer
Sebastian Dierkes

Voice talents
David Michael Williamson
Anne Alexander Sieder

English language
Vincent Harding
Adam Kennedy

French localization
Ludovic Hebig

Spanish localization
Maria Rosich

Italian localization
Francesca Pezzoli

German localization
Patricia Bellantuono

Asian languages localization
S&H Entertainment

PR Manager
Jörn Karl Fahrbach

Website
Piotr Strycharski

Additional support
Matthias Mohr

Betatest & QA
Melanie Leopold
Stephanie Mantek
Patricia Bellantuono
Dirk P. Hassinger
Alexandra Constandache
Andrea Ruef
Daniel Radmacher
Peter Schmitt
Roman Eich
Jörn Karl Fahrbach
Thomas Wünschel

Special Thanks
Carmen Constandache
Holger Leopold
Bernd Rack
James T. Seaman
Caroline Conneely
Uwe Stößer
Edda Cordes
Marion Leopold
Thomas Pape
Ion Constandache
Jaromir Krol
Daisy von der Silberzeile
... and Jumper

© 2011 - 2012 by TopWare Interactive AG. Developed by Reality Pump Studios.
3Switched, 3D-ET, Reality Pump Studios, TopWare Interactive and their related logos are trademarks and/or registered trademarks of TopWare Interactive AG in the EU and/or other countries. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.

LIMITED WARRANTY

IMPORTANT - PLEASE READ THIS LICENCE AGREEMENT CAREFULLY.

This End-User Licence Agreement ("EULA") is a legal agreement between you and Top-Ware Interactive AG ("TopWare" or "we") for the computer game software stated above, which includes computer software and associated media, materials and other documentation together with any updates to the original game software which is provided to you ("Software Product"). Copyright and other intellectual property laws and treaties protect this Software Product. The Software Product is licensed, not sold. You only own the media on which the Software Product is recorded. TopWare and/or its licensors shall at all times retain ownership of the Software Product as recorded on the media and all subsequent copies regardless of form.

I. TopWare warrants to the original purchaser of this Software Product that the physical medium on which the Software Product is recorded will under normal use and conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The entire liability of TopWare under this limited warranty will be, at TopWare's sole option, either (a) to return of the purchase price paid; or (b) to repair or to replace free of charge the Software Product that does not meet this limited warranty provided you return it in its original condition to the point of purchase with a copy of your receipt.

II. The Limited Warranty in section I. above is void if failure of the Software Product has resulted from accident, abuse or misapplication. Any replacement Software Product will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer.

III. The limited warranty in this paragraph does not affect your statutory rights which may vary from state/jurisdiction to state/jurisdiction.

IV. Subject to the limited warranty above, this Software Product is provided "as is" and without warranty of any kind. To the maximum extent permitted by applicable law, TopWare and its licensors disclaims all other representations, warranties, conditions or other terms, either express or implied, including, but not limited to implied warranties and/or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose, with regard to the Software Product and each and every part thereof. Without prejudice to the generality of the foregoing, TopWare does not warrant that the Software Product is error-free.

V. In addition, to the maximum extent permitted by applicable law:

(a) in no event shall TopWare or its licensors be liable for any damages whatsoever (including, but not limited to, direct, indirect, or consequential damages for personal injury, loss of profits, business interruption, loss of information, or any pecuniary loss) arising out of the use of or inability to use this Software Product, even if TopWare has been advised of the possibility of such damages.

(b) in any case, the maximum aggregate liability of TopWare and its licensors under or in relation to this EULA or the use or attempted use of this Software Product shall be limited to the amount actually paid by you for the Software Product. Nothing in the terms above shall limit TopWare's liability to you in negligence for death or personal injury. TopWare guarantees to the original purchaser of this computer software product that the disc supplied with this product shall not show any default during a normal use period of ninety (90) days from the invoiced date of purchase. In the first instance please return the faulty product to the point of purchase together with your valid receipt. If for any reason this is not possible, (and it is within 90 days of the purchase date), then the faulty compact disc/ cartridge should be returned to TopWare at the below address, along with a dated receipt, location of purchase, a statement describing the fault, and all original packaging.

ADDRESS FOR RETURNS

TopWare Interactive AG * Otto Str. 3 * 76275 Ettlingen, Karlsruhe * Germany
Lost, stolen or damaged discs or storage devices cannot be replaced.

WWW.3SWITCHED.COM

SERIENNUMMER | SERIAL KEY | NUMÉRO DE SÉRIE | CODICE SERIALE



© 2011-2012 by TopWare Interactive AG.
3Switched, Reality Pump, and TopWare Interactive are trademarks and/or registered trademarks of TopWare Interactive AG.
All rights reserved.

TopWare Interactive AG • Otto Str. 3 • 76275 Ettlingen, Karlsruhe • Germany

MN1038